キャラクター名
西海　木与芳

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ノイマン	ワークス	研究者	カヴァー	研究者
オプショナル		年齢	?	性別	?
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	4		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赤色の従者	1	5	M	至近	自身			
効果：	1：最大ＨＰが[Ｌｖ×５＋１０]							
ブロックモード	4	2	S	至近	自身			
効果：	2：同エンゲージの任意のきゃらの判定を-Ｉｖ*2							
勝利の女神	4		オート	視界	単体			
効果：	達成値を+lv*3　1ラウンド1回							
ルーラー	4	6	S	視界	シーン			
効果：	対処のダイスを-Ｉｖ個　1シナリオ3回							
生き字引	2	1	M	単体	自身	意志		
効果：	情報判定なんでも　ダイス+Ｉｖこ							
アドヴァイス	2	4	M	視界	単体	交渉		
効果：	MのC値を-1ダイスを+lv個							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

オヴァードについて調べている研究者
研究以外は自分でやらない全部従者に任せている。
そんな奴

プレイ上はシーンに登場するたびに従者を最初から出す。
戦闘は従者はブロックモードで邪魔して、本人はルーラーと勝利の女神を唱えるだけ
アドヴァイスは使えたら使う