キャラクター名
ペジー ▯ ノート

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ソラリス	ワークス	教師	カヴァー	放浪者
オプショナル	ノイマン	年齢	22	性別	男
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	47 %
出自	親戚と疎遠	経験	犯罪	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0			3
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
従者氷壁	ＲＣ	13r				5+6+7　c値8　浸食率10
100%	ＲＣ	14r				c値7　浸食率10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス遺産継承者（イフリートの腕）	P	N		
家族	P　庇護	N　侮蔑		
	P　傾倒	N　隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身			
効果：1：最大ＨＰが[Ｌｖ×５＋１０]								
声なき者ども	1		常時	至近	自身			
効果：2：製作体+Ｌｖ　浸食値でＩｖＵＰなし　基本浸食値+7								
血の絆	2	3	メジャー	至近	自身			
効果：3：シーン継続従者作成　Ｉｖ回使用可								
赤河の従僕	4		常時	至近				
効果：4：能力値すべて＋Ｌｖ　浸食値でＩｖＵＰなし　基本浸食値+３								
氷壁	1	5	オート	至近	自身	ＲＣ		
効果 :5：「射程：視界」　判定の達成値を目標値とし攻撃は失敗となる。「タイミング：リアクション」のエフェクトを組み合わ可　未行動でのみ使用でき、使用後に行動済みとなる。								
トランキリティ	4	3	メジャー/リアクション			【精神】		
効果：6：判定のダイスを＋[Ｌｖ＋１]個ＨＰを5点消費								
リフレックス（ソラリス）	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果：7：クリティカル値を－Ｌｖする（下限値７）								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

基本ＰＣ1のいる学校の先生をしている。（ＰＣ1の見張り役）
従者二人を助手としてそばに置いている。
まるで娘のように従者を扱う変な奴

右腕にイフリートの腕を宿している。普段は隠しているが、戦闘中は出現する。
昔家族と何かあったらしい

遺産継承者：遺産継承者専用アイテムを一つ常備する
イフリートの腕：素手の攻撃力+6サラマンダーのエフェクト一つ１れべで習得する。契約者は代償として錨化悲しみの感情を次第に失っていく。基本浸食値+8

常に従者を二人従えている。戦闘能力は皆無。戦闘中は従者を使い援護し氷壁で仲間を守る。
シナリオ上での動き始まりから従者を二人作成個の従者二人は血の絆によりシナリオ終了まで生き残る。
今回はサブのエフェクトがないので情報収集も仲間の援護もできない。
ただただ氷壁を使うだけ