

キャラクター名 プレイヤー名

アリア=ファリダット

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自(効果)	学者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	17	7	12	9
ボーナス	2	3	3	5	2	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	7	4	5	4

HP	35
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	知識の書								
能力値			3	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	4	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 2 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
ルビー	
銅貨袋	
錆びた防具	

現在重量: 12

最大重量: 15

所持金: 785

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別に+2D								
	1							
効果:								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1D								
エアリアルスラッシュ(風)	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 魔術判定+1D,ダメージ2D+5,クリ+1D								
リゼントメント	★	-	魔術攻撃と同時	-	自身	自動成功		ダメージ:3d4回
効果: 魔法攻撃を対象:単体にし、ダメージに+[CL*10]する。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	★	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果: エネミー識別を行う。								
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 対象全てのエネミー識別を行う。								
アドバイス	3	-	判定の直前	20m	単体	自動成功		判定:[SL+1]回
効果: 判定行為に+1D								
	1							
効果:								
アイデンティファイ	★							
効果: アイテム鑑定+1D								
モンスターロア	★							
効果: エネミー識別+1D								

平凡な学者の家系に生まれた為か、名誉を求め冒険を始める。

セットアップ: エンサイクロペディア コンコーダンス
5d6+7+1 エネミー判定

3d6+7+2 魔法命中

4d6+7+2 魔法命中

4d6+5 DR

メジャー:
ムーブ:
マイナー: