

キャラクター名
朔間大和 (さくま・やまと)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	51	%
出自	親戚と疎遠	経験	大事故	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	1	1	3			5	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 学問	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダメージグローブ (データ)	白兵	5r+8	1	1		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 専門家	
ダメージグローブ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者: イフリートの腕	P	N		
固定: 友人たち	P 友情	N 悔悟		
固定: 霜月閑	P 信頼	N 恐怖		
シナリオ: 時田迅	P 友情	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
①コンセ: ノイマン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
②コンバットシステム	3	3	メ/リ	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの判定ダイス+[LV+1]個 <白兵>指定								
③エクスマキナ	1	4	メ/リ	-	-	対決	リミット	
効果: 《コンバットシステム》と組み合わせて使用。組み合わせた判定の達成値+10 シナリオLV回								
④原初の赤: ペネトレイト	1	3+1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視で攻撃。判定ダイス-1個								
⑤フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	Dロイス	
効果: 組み合わせた白兵攻撃を「射程: 視界」に変更。攻撃力-[5-LV(最大0)]する								
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: バッドステータスの暴走を受ける。ラウンド間、自身が行うウロボロスのエフェクトを組み合わせ攻撃の攻撃力を+[LV*3]する								
原初の白: フルパワーアタック	3	4+2	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: ラウンド間、自身の白兵攻撃の攻撃力+[LV*5]。ただしラウンド間の【行動値】を0に変更。この効果は他のエフェクトに優先する								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	-	
効果: 「タイミング:メジャーアクション」のエフェクトと組み合わせ可能。対象が自身に対し「対象:単体」の攻撃を行ってきた際に、リアクションとして使用できる。対象に攻撃を行う。対決に勝利した側の攻撃が命中する。未行動のみ使用でき、使用後に行動済となる シナリオLV回								
原初の紫: 孤独の魔眼	2	4+1	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 自身を含む[対象:範囲]または「対象:範囲[選択]」の攻撃の命中判定前の宣言。対象を単体とし、自身ひとりに変更する。この攻撃へのカパーリング不可 シナリオLV回								
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	対決	-	
効果: オヴァードに1点でもHPダメージを与えたときに使用。取得しているエフェクトをひとつ選択すること。そのシーンの間、選択したエフェクトのLV+2する。使用回数は増加しない。シーン1回								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 対象の命中判定後に宣言。達成値+[LV*3] ラウンド1回								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: あなたが行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを;(LV)Dする。ラウンド1回								
天上からの誘い	1	3	イニシアチブ	至近	自身	自動	120%/解放	
効果: ラウンドの間、自身が行う判定の達成値を+[LV*5]する。他のエフェクトと組み合わせ不可。シーン1回								

気弱な男子高校生。
 名前がカッコいいのに性格が名前負けしているとよくからかわれる。
 背がかなり低いのがコンプレックスで、そのせいでナメられがち。
 元々は友達があまらず、パシリ (いじめられっ子という訳ではない) として柄の悪い上級生に利用されていたが
 ある日時田迅が自分たちのグループに誘ってくれてから一緒に遊ぶようになった。
 それ以来、大事な友達と思っている。

しかし、ある事件にてオーヴァードに覚醒。
 ちょうどその時、仲間の一部のグループで神社に置かれていたお供物を持ち出して遊んでいた (本人は性格ゆえ反対)。
 事件に巻き込まれた際、そのお供物——遺産に詳しい者であれば”イフリートの腕”の一種と思われるそれが彼の怒りに反応し、遺産継承者となった。
 怒りに反応するが、その代償として怒りの感情が次第に失われていく。
 イフリートの腕からすれば彼の怒りを吸い上げて力に変換しているため。怒る様が見たいが、燃料がなくなれば遺産は簡単に契約を破棄するだろう。
 戦闘時は気弱な自分を何とか奮い立たせて戦っている。
 ウロボロスの影響か、戦闘時は腕が赤黒く発光する。

覚醒以降、UGNに保護されイリーガルとして時折活動している。
 ただし、本人の気弱な性格と遺産の強大さから活動は限定的である。

UGN日本支部エージェント・霜月閑とは遠い親戚にあたる。
 過去に、霜月閑関連の事件に巻き込まれないよう秘密裏にUGNによって記憶処理をされており、結果として朔間家は親戚とは縁を切っており疎遠となっている。
 イリーガルとなってから、同じ遺産継承者としてコントロール方法などを度々学んでいる。

