キャラクター名

アイス

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	4
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	16

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
いじめ	
白い部屋	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
まーちゃん	執着	3	①②③④⑤	
らーちゃん	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	ダメージ、ラピット、ジャッチ打ち消し
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用できる。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	攻撃判定+1。ラウンドずっと。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定+1。毎ターン終了時、一つパーツ損傷。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	不随効果打ち消し
頭				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備武器にダメージを受けた際、基本パーツ損傷
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃4+爆発
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御+1「爆発」無効化。
腕		たからもの		オート	なし	なし	たからもの
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1