キャラクター名
ナウグリム・スティールアックス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	27歳
種族	ネヴァーフ			**境遇**	秘密
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	7	8	9	8	6
ボーナス	5	6	2	2	3	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	8	3	2	4	2	2

HP	55
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヴォウジェ	至近	-2	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー		0	0	-2	10	0	0	-3
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			8	0	3	0	2	7	12
スキル	アックスマスター、イミューンウェイト		3						4
その他									
総計(右)			9	12	1	12	2	5	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
冒険者セット	

現在重量： 2		
最大重量： 17	所持金： 905	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ/メイキング	-	自身	-	-	
効果 :効果:キャラクター作成時に【器用基本値】に+3する。 ネヴァーフはその外見からは想像できないほど器用だ。あなたはどんな細かい作業も難なくこなしてしまう。								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果 :効果:対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。 クリティカル:ダイスロール増加 強力な一撃で相手を攻撃するスキル。								
アームズマスタリー:斧	★	-	パッシヴ	-	自身	-	斧使用	
効果 :効果:取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー:長剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー:~~》を同時に適用できない。特定の武器の扱いに習熟する。								
バーサーク	2	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果 :効果:ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。 敵の攻撃を避けることを考えず、がむしゃらに攻撃するスキル。								
ソウルヒート	1	3	バーサーク	-	自身	自動成功	-	
効果： 効果:あなたは[狂戦士(SL+1)]を受ける。 ≪バーサーク≫と同時に、より深く戦いの興奮に身をゆだねるスキル。								
ブルータルライフ	2	-	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果 :効果:［狂戦士化］を受けているときに有効。HP回復を行う。【HP】を[SL×3]点回復する。ラウンド進行中しか使用できない。 戦いに対する魂の昂ぶりにより、痛みを打ち消すスキル。								
アックスマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	斧使用	
効果 :効果:武器を使用した命中判定の達成値に+3する。 あなたは斧の扱いに長けている。斧はネヴァーフが作り出した武器であり、あなたは斧を使うことを誇りに思っている。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果 :効果:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。 攻撃と同時に真空波を発生させ、ダメージを増加させるスキル。熟練者ほど真空波の数は増していく。								
ワイルドアサルト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 効果:【HP】が【最大HP】未満の時に有効。攻撃のダメージに+1Dする。 傷ついたことで、より戦いへの意欲を高めるスキル。								
フリンジスイング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果 :効果:［狂戦士化］を受けているときに有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。 狂戦士化による興奮の中でも、武器を冷静に扱うスキル。なかには、理性ではなく、本能で武器を操るものもいるという。								
ヒストリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果 :効果:さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。 文献で調べたことがある、あるいは噂話で聞いたことがあるなど、あなたが多くの国や町のことを見聞きしていることを表すスキル。								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :効果:装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正:±0」に変更する。 あなたは並外れた筋力により、防具の重さをものともしない。まるで防具などつけていないかのように動き回ることができるのである。								
効果：								
効果：								
効果：								

ネヴァーフ王家のスティールアックス家に生まれる
スティールアックス家はこの世界で初めて鋼鉄の斧を鍛造したと言われる由緒ある王族であり、代々王家を注ぐには己の力のみで何らかの偉業を為さなければならない
偉業の分野こそ問わないが、王位を継げる見込みがない場合公爵等の王家の血を引く貴族の家から一時的に王を輩出することになっているが、現王家以外から王が出た事実はない
自身が王位を継ぐためにもナウグリムは冒険者となった

メジャー、バッシュ マイナー、バーサーク ソウルヒート
命中 /r 3d6+9
フリンジスイング(+1D)
命中 /r 4d6+9

ダメージ /r 2d6+12
バッシュ(+1D) バーサーク(+6) ソウルヒート(+2D)
ダメージ /r 5d6+18
ワイルドアサルト(+1D)
ダメージ /r 6d6+18
ボルテクスアタック+30