

キャラクター名  
雷同風輪

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ハヌマーン		年齢	17	性別
オプション					
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	37%
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	1			4	行動値	27
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	27
精神	2	0	0			2	戦闘移動	32
社会	2	0	0			2	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
エアロドライブ	白兵	4r-2	0	Lv+5		
1Rのみ	白兵	4r-2		33		
100↑マシラ	白兵	2r-2		74		
	白兵	4r-2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
神速の担い手	P	N		
家族や友人、バイト先の人	P 幸福感	N 無関心		
記憶の中の景色	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	7		常時					
効果: 行動値+Lv*3・基本侵蝕+4								
スピードスター	★	3	セット	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: ラウンド間行動値をダメージに加える・ラウンド間リアクションできなくなる								
エアロドライブ	1	4	マイナー			白兵		
効果: 武器作成・HP5消費								
ライトスピード	1	5	マイナー				100↑	
効果: 2回行動・C値+1・シナリオ1回								
一閃	1	2	メジャー					
効果: 移動しながら攻撃・離脱不可								
疾風迅雷	4	3	メジャー				ピュア	
効果: ドッジ不可・シナリオLv回								
獅子奮迅	3	4	メジャー					
効果: 範囲選択に変更・シナリオLv回								
マシラのごとく	3	5	メジャー				80↑	
効果: 攻撃力+Lv*10・ダイス-5・シナリオ1回								
軽功	★							
効果:								
真偽感知	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

らいどう・ふわ

誰よりも速く走ること以外自分の考えが薄い高校生。  
 周りからは優等生に見えるかもしれないがただ主体性がないだけ。この高校も周りの人が行くから、親から言われたから、先生から勧められたから入った。人から言われてこなせるだけの能力があるだけに誰も本質には気が付かない。  
 唯一自分の意思で入った陸上部で走っている時だけ生き生きとしている。  
 恐らく人から言われたら周りの人がみんなやったら人殺しですらしてしまうかもしれない。  
 周りからは「ふわちゃん」と呼ばれている。スーパーで品並べやレジ打ちのバイトをしている。

付和雷同: 自分にしっかりとした考えがなく、他人の言動にすぐ同調すること。▽「付和」は定見をもたず、すぐ他人の意見に賛成すること。  
 「雷同」は雷が鳴ると万物がそれに応じて響くように、むやみに他人の言動に同調すること。