

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	43	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
遺産継承者: 誓約の瞳	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	14	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
導きの華	7	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の次のメジャーの達成値に+[LV*2]。購入判定には使えない。								
光指す場所	1	2	メジャー	視界	単体	自動	リミ	
効果: 対象の次のメジャーの達成値に+5。								
要の陣形	5	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 対象を3体に変更する。シナリオLV回。								
未知なる陣形	1	-	常時	至近	自身	自動	リミ	
効果: 要の陣形の対象を5体に変更する。侵蝕+5。								
コンセ: オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV。								
天使の階梯	5	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象の次のメジャーのC値-1(下限値6)、達成値に+[LV*2]。								
ナーブジャック	1	10	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 対象と意志対決を行い、勝利したら対象にメジャーを一回行わせる。シナリオ1回。対象変更不可。回数制限や装備は使わせられない。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--