

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	格闘家	カヴァー
	ウロボロス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	2			5	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	0	1			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スーパータックル	白兵	5r+5		6		吹き飛ばし、6D10点HPダメージ、コスト6
ウルトラリアット	白兵	5r+5		6		吹飛、招き、斥力の鎚、12D10点HPダメージ、コスト12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ワイヤーウィップ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
傍らに立つ影	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ウロボロス	2	2						
効果:								
原初の黄:氷の茨	6	3	セット		自身			
効果: エンゲージ離脱した対象にLv個*1D10のHPダメージ								
原初の赤:吹き飛ばし	1	3+1						
効果: 対象をLv*2m移動させる								
原初の赤:妖の招き	3	3		20m				
効果: 対象を自エンゲージへ移動、シーンLv回								
原初の赤:斥力の鎚	1	3+1						
効果: 対象をLv*2m移動させる								
果て無き円環	1							
効果: 原初の○を一つ重複して取得できる								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

10ワイヤーウィップ 白兵 白兵 -20 6 0 10m 常備化8