キャラクタ	一名====						一 プレ	イヤー	-名 —				スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
蜂花 枚華	Ė												ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-	
									効果	効果: 非オーヴァードのエキストラ化											
シンドロー		ノイマ			ワー	クスリ	GNI-	ジェン	/トC カ	ヴァー			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	/	\ヌマ	ーン			#A				14L Tu		効果					コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル				年	可图				性別			CR:/\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	2	2	メシ゛ャー			シント゛ローム		
覚醒	3	秦体		衝動	י	;	加虐		初期化	曼食率	39	% 効果									
出自				経験					*45	逅		┧┝	一閃	1	2	メシ゛ャー			白兵		
щн				7至19	ę				725	地		効果				1.50	移動の	ち攻撃 ⊤	· . –		
	基本値	ワーク	7ス ボ	ーナス	ζ <i>J</i>	龙長	他修订	Œ	能力値	i HP	30	$\neg \vdash$	音速攻撃	2	2	メシ゛ャー			白兵		
肉体	1	0		0					1	行動値	19	効果			7		攻撃のダ	イ人+IV値 T	4-5		
感覚	1	0		0					1	(非装備)	時) 19		コンハ゛ットシステム	2	3	メシ゛ャー	hi /7 . I	1/19	白兵		
精神	4	1		1		2			8	戦闘移	動 24	効果		7		1500	9``1Z+I		504 ST 1		
社会	2	0		0					2	全力移	動 48		さらなる波	3	2	メシ゛ャー	攻撃+		シント゛ローム		
	3体	ı	感覚			1	精神				t会		<u>··</u> 一迅の風	1		常時	以第1	-10"2			
技能	SL 修正	: ts	支能	SL	修正	ts	支能	SL	修正	技能	SL 修ī	 E 効果		'			 <i>. t</i> ==カンド	<u> </u> ` 攻撃+lv	*2		
白兵	OF IST		xmc 寸撃		سر ال		R C	2	IISIL	交涉	OF IST		・・ エクスマキナ	2	4	メジャー	0/2///	<u> </u>			
回避			ュ <u>チ</u> ロ覚			_	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1		調達	1	—— —— 効果					L 比値+10。	 1シナリオ1回。			
運転:		芸術:				知識:		2		情報: UGN			先手必勝 先手必勝	3		常時					
運転:		芸術:				知識:				情報:		一 一				113-3	 行動値	 :+Iv*3			
運転:		芸術:				知識:				情報:			ハ゛トルヒ゛ート	2	2	マイナー					
運転:		芸術:				知識:				情報:		効果					ルーー 小を使用し		 1ス+Iv個		
運転:		芸術:				知識:				情報:			マシラのごとく	2	5	メシ゛ャー				80	
=200		4K.+-	A+1	<u> </u>	<i>l:</i> ± ⊤ <i>t</i> -	- ### -	6 -11□						:			攻撃+	lv*10 ダ·	- イス-5 1シナリ ^ス	才1回	1	
武器・カンシアスプ		能力	命中値 -2		ᄬ	2擊力 : 3	別程	装甲無視		メモ * カンナーフ			ブ゛レインシェイク	1	2	メジ゛ャー			シント゛ローム		
11 7/87	ין ע		-2			٦				* 介近	ご衣'佣	効果	:				命中時、	放心。			
												\dashv \square	リミットリリース	1	6	オート				100	
												効果					値-1 (5)	1シナリオ1回			
						_						ᆜ닏	コントロールソート	1	2	メシ゛ャー					
防	具	価格	装甲	回	避 1	行動				メモ		効果	:				精神で	三判定			
												$\exists \vdash$									
							^ = LN + F	1		A = 1 = 2 max		41									
	所	持品				T Lê	合計装甲	= ;	0	合計回避	: 0	-									
							ロイス														
						対象	· 家	感	情(pos) 感情	f(neg) タイパ	肖費										
							担い	手 P	N												
								Р	N												
									Р	N		_									
									Р	N		_									
					$\bot \!\!\!\! \perp$			P	N		_										
					$\bot \vdash$			P	N		_										
									P	N		_									
						<u> </u>	大財産P).	6	残り財産P	i	$\neg \mid$									
I [®]							八別庄P	•	U	プラジカ作り	•										

□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤー名 □ □ プレイヤー名 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □										¬Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
蜂花 枚															スキル名 スピードスター	1	5	セットアップ°					
														対	果:		ラウント	、間、次に行う	攻撃の攻	撃力+【行	動値】 1	シーン1回	
	肉体			感覚				精神				会		$\sqcap \Gamma$		*							
技能	SL	修正	i ž	技能	SL	修』	E	技能	SL 修正	技	能	SL	修正	效	果:								
運転:			芸術:				知識	:		情報:													
運転:			芸術: 知		知識	:						効	果:										
運転:	運転:						知識	:		情報:				⅃┖									
果街	・コンボ		能力	命中値		値 E	ケ撃力	射程		FX				7 効	果:								
TAUL		•	HE/J	Ph-1-15	+	112 ~	久子/3	2112						┨┖									
														対	果:								
					+									┪Ĺ									
														対	果:								
					+									┪┕									
														対	果:				1			1	
														┧┟									
														対	果:			T	1				
														┧┟									
														対	果:				1				
														┧┞									
														対	果:		1	T	1	_	_	1	
														1 L									
															果:		1					1	
														 									
												果:		1		1	1						
														 									
														一 数	果:		T		T				
														7 L	m ·								
															果:		1	T	1	T		1	
							:r++ m							- -									
						Р	折持品			<u> </u>				- XI	果:					1	1		
							_																
														- ×	果:		I				T		
														果:									
														- ×/.	木・					1	T		
						_								果:									
							-							- ×''.					T	Τ	Т		
															果:								
							+							- ×'.					1	<u> </u>	Т		
							+								果:								
			+							+				- ^{x)} .	本 ·					1	Τ		
							+			+					果:								
							+			+				- ^x /.	本 ·				T	Τ	Т		
										_													
														幼	果:								