

キャラクター名 オルデン	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	一族と確執がある		
経験点	3590		親・兄弟を倒したことがある 悩むよりは暴れる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	14	器用度	6	23		43 + 1	7	ファイター	11	
		敏捷度	1	5		20	3	プリースト/ダルクレム	7	
体	13	筋力	12	5		30	5	レンジャー	9	
		生命力	10	8		31	5	エンハンサー	5	
心	5	知力	13			18	3	フィジカルマスター	11	
		精神力	7	8		20	3			

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p			
治癒適性	2122p	交易共通語	○	○
不屈	2123p	ドレイク語	○	○
ポーションマスター	2123p	汎用蛮族語	○	○
武器習熟A/ソード	1-281p			
全力攻撃	1-286p			
頑強	1-279p			
武器習熟S/ソード	1-281p			
超頑強	2-228p			
武器の達人	3-212p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
アンチボディ	
メディテーション	
リカバリエ	

技能	技能	基本	基本	基本	基本追加	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	11	18	14	16	鎧	マナタイト追加装甲	ドンドレシアの堅忍鎧	23		7	
グラブラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能	ファイター		合計値	14	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
ガイスター	2H	30	1	2d+ 19	10	22	70															
生来魔剣、攻撃するとHP-5				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 14	9	109	神聖魔法	7	10			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	0	43							

装備品	説明	装備品	説明
頭 DG:グリーンベルト		奇跡の首飾り	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖			
顔 アイソアーマスク	防護 + 1		
首 スマルティエの銀鈴			
背中 野伏のセービングマント			
右手 器用指輪	持ち物に記載		
腰 ブラックベルト			
足 聖印 (ダルクレム)			
その他 平準の指輪	持ち物に記載		

その他メモ	自動失敗 チェック
ドレイクの青年。	
近年実力を発揮して存在を認知され始めている傭兵。	□□□□⑤
寡黙な戦士然とし、自らの武威と名声を高めるために生きる、ドレイクらしいドレイク。	□□□□⑩
幾人かの上位者の元で依頼を受けて行動する事が多く、アラティの元にいるのもその活動の一環。	□□□□⑮
この辺りの土地はゴタゴタに事欠かないため、そのトラブルを元にした機会をハイエナの如く狙って現れたのだらうと思われる。	□□□□⑳
	□□□□㉑
ムナール地方中央、首都サルナスにて王に仕える貴族たちのうち、ある子爵 (アルベマール家) の一族の生まれ。	□□□□㉒
ドレイクとしての倣いに従い、剣をまともに振るえるようになるまでと戦場へと送られる。	□□□□㉓
それからは傭兵のように戦地を転々としながら、着実に実力を身に付けていく。	□□□□㉔
魔法に理解が無く、剣一本でありながらそれぞれの戦地で武功を立てており実力者の若者として認知されている。(ランク程度)	□□□□㉕
先に自分と同様に在野で活動する兄弟を狙って打倒しているという噂がある。	□□□□㉖

