キャラクター名

カナタ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	38

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	
願い	
流れ星	
焼きたてのパン	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリック	嫌悪	3	①②③④⑤	
アマンドラ	嫌悪	3	①②③④⑤	
リジル	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			あなたに対する対話判定+1
ポジション		祈り		アクション	0		【ハプニング】(自動でなければ)カードをひいて直ちに解決(ハプニングを解決する時間を使わない)。解決に時間を使わない。パーツ破壊:ハプニング。解決に時間を使わない。ハプニング中のターン終了時に(可能なら)可能なパーツを1つ選び破壊する。ハプニング中のターンに使用 動かない(SPLAYの指定)でない。
ポジション		少女		ラピッド			対話判定を行う
メインクラス		盤上の駒		オート	2	0〜1	「完全解体」状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0~2	狂気点+1.対象の狂気点-1
サブクラス		歪極		オート			変異3取得
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		写真		オート			たからもの
胴		しんぞう		オート			1
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1
胴		エナジーチューブ		オート			2。損傷時追加で基本パーツ1つ損傷
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		きれいな服		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1