キャラクター名
パックンフラワー

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	その他C	カヴァー	喋る食虫植物
オプショナル		年齢	0歳	性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	44
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：植物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス・超血統	P	N		
お母さん	P 好意	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
異形の刻印	3	基+3	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	最大HP+［LV×5］							
形状変化：柔	4	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+［LV×2］							
骨の剣	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	白兵武器を作成・装備する。攻撃力+［LV+5］。ガード値+6。命中-1							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ/CR値-LV							
伸縮腕	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	<白兵>/射程：視界に変更。判定ダイス-1個							
がらんどうの肉体	2	3	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果：	HPダメージ-［LV+2］D点。1ラウンド1回							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリング							
デモンズウェブ	1	2	オート	10m	単体	自動	80↑	
効果：	対象が受ける予定のHPダメージを-［LV+1］Dする							
ウィズダムアップ	★	-	常時	至近	自身	自動	CG	
効果：	人語を解す							
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	肉体を変形させてどんな場所でも移動できる							
鍵いらずの歩み	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	通り抜けのエフェクト							
効果：								
効果：								

初期作成点：130点+30点+4点（イージーなどキャラ付け用）（フルスクラッチ）
ステージ：デモンズシティ

EXレネゲイド。
某配管エゲームに出てくる食虫植物。通称パックン。
結局設定的な意味でもエグザイルピュアになったよ。
白兵遠距離攻撃+ガード型。多分ガード主体になると思う。

葛木つづらのレネゲイドウィルスによってできた存在。
彼女を母親のように慕っている。（実際母親みたいなもんだし）

小さくなったら色々と書き換わりました。衝動とか、エフェクトとか。

一部カオスガーデン（公式動物園リプレイ）のデータを使っているので、使うかどうか怪しい。