┌─キャラクター名												1 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
										ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-							
														効果	:	•		非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化			
シンドローム ノイマン ワークス ギャングリーダーC カヴァー チームリーダー] [リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100									
											効果	:	-		=	コスト分の	HPで復活							
オプショナ	ル					年齢	†	2	22		生別	別 男			コンセ : ノイ	2	2	め			シンド			
覚醒	感染 衝動				b	•	自傷初期侵		食率	食率 38 %		効果	:				C値-	-Lv						
-				_				長期入院					自身		虚構のナイフ	5	3	め			精神			
出自			の不在		経験	Ř.	反:			邂	返	日夕			:				d m+			T	I	
	基基	本値	ワークス	ス ボ・	ーナス	スール		他修	匪	能力値	HP		29	1	厄災の炎	6	4	め		範囲選択				
肉体	(0			1					1	行動	値	9	効果				1		と範囲の変		T.0 —	I	
感覚	(0			1					1	(非装備		9	1	常勝の天才	5	6			シーン選択	1	ピュア		
精神	(6	1		0					7	戦闘科	動	14	効果				Rのラウンド間の T			不可、シー		I	
社会		2			0					2	全力科	動	28		<i>、</i> ムリーオペレーション	ソ 1	6	()		単体		120↑		
							T	₩ = 4m				社会				1		対象の戦闘不	·能をHP1 T	ど凹復、ン │	ナリオLVL T	믜 		
	対体 SL 修正 技		++-4		感覚 E SL		٠.	精神 技能 SL		Mar T			мт		代謝制御	1								
技能 白兵	SL	旭正	技能		SL	爬止	_	RC	1	修正	技能 交渉	- SL	修正	効果	<u>·</u> ブルーオーガ	1								
			知知					、C 意志	1		調達	1		】 効果										
			芸術:	己				^{弘心} 医学			<u></u>				•									
運転:			芸術:				知識:			_	情報:	<u> </u>		】 効果	•									
運転:			芸術:				知識:				情報:				•									
運転:			芸術:				知識:				情報:			】 効果										
運転:			芸術:				知識:				情報:				•									
														」	:									
武器·	コンオ			命中値	_	値 攻		射程			メモ													
				7r+1			33							 効果	:									
100		R C	7r+1	<u> </u>	3	39							1 1											
														効果	:									
]										
防具			価格	価格 装甲 回			計	メモ					効果	:										
182			ши				-							1 🗀										
															けんじ									
													0		ギャングチーム窓羅軍(ドラグーン)のトップを張ってるキマった男 普段からドラグーンのラースと名乗っている									
所持品														幼少の	は分の頃、父親の間医者家業を継ぐために医学を学んでいたがそこで患者からレネゲイドをうつされて覚醒 レネゲイドがあまり体に合わず入院をしたが、何とか適応して成り上がる力を手にしたと喜んだ									
心で出めた品									J 1 +\1) イトかのより体に合わず人所で ン実際は他人の力を借りないと記				力を手にし	にと書んに									
情報収集チーム							対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費 遺産継承者 P N						タス	[] [原点の										
<u>退</u> 性極手有 P N								裏オー	裏オークションで出品される筈だったイフリートの腕を強奪し、念願の傷付けられる力を手に入れた															
								天道地 恭弥 P 尊敬 N 悔悟						1	その際に衝動が自傷に塗り替わった上に、頂点の死に強い後悔を抱いていた事と幼い頃から学んでいた医学の効果でアージに昇華した 									
							+	大道地 添弥 P 导敬 N 悔悟							レーツは憤怒と悲嘆、その両方を は設定した条件を満たした時にf					怒っている				
									-			Rice N 一番 H H M Rice N Rice			条件は縄張りと頂点にナメたマネをされたと判断したとき									
						 	ベイブ P 感服 N 隔意					最早正												
												旧芯		+										
							┨ <u></u>	7/13 ± F			N	IN												
							最	大財産	、財産P: 6 例			浅り財産P: 2												