

キャラクター名
汎用NPC・人間/傭兵II

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	3		18	3
体	10	敏捷度	8	0		15	2
		筋力	8	2		20	3
心	4	生命力	8	4		22	3
		知力	8	2		14	2
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ソーサラー	4		
セージ	3		

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
ブロッキング	222 p
マルチアクション	2125 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	200 /合計 200

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーンハンドソード+1	2H	20	1	2d+ 9	10	9	30										
魔法の発動体。																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔晶石〈5点〉x12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	320 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 7	4	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	25

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇のチョーカー 壊すとダメージ-2点。
背中	
右手	月光の指輪 破壊すると1回だけ精神力ボーナス+2。
腰	ブラックベルト 防護点+1。
足	
その他	

装備品	説明
左手	陽光の指輪 破壊すると1回だけ生命力ボーナス+2。

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉘
	○□□□㉚
	○□□□㉜
	○□□□㉞
	○□□□㉟