キャラクター名
デュフォー

プレイヤー名

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	12	経歴	実は貴重な血統である		
経験点	9580		一族の生き残りである		
			1人だと不安を感じる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	12		31	5
		敏捷度	6	2	-4	14	2
体	14	筋力	10	6		30	5
		生命力	17	19	-1	49 + 1	8
心	6	知力	6	3		15	2
		精神力	10	9		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	12		
プリースト/ダルクレム	7		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	両手利き	1-283p
投げ攻撃	225 p	変幻自在	1-282p
カウンター	2120p	インファイト	1-284p
鎧貫き	IB39 p	足さばき	2-227p
トレジャーハント	2120p	命中強化	2-230p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベア		
リカバリィ		
ジャイアントアーム		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	12	17	14	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	病弱なクロースアーマー+1		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	14	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらない醜悪な魔法化+2アイアンボックスOM+3 魔法化、命中+1、物理ダメ+1、	1H	18	4	2d+ 22	11	20	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	8

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳	数多の石人の耳飾り	敏捷-6
顔	アイソアーマスク	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏のセービングマント	
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	多機能グリーンベルト	

装備品		説明
	ラル=ヴェイネの金鎖	
	スマルティエの風切り布	
左手	平準の指輪	
	スマルティエの武錬帯	
	聖印	

その他メモ

元はゴルガリの森の一部を管理する氏族のダルクレム神官の一人だったが、領土争いに敗れ瀕死のところをたまたま訪れたイゼットの研究者によって検体として買い取られた。
その後、集ったイゼットの研究者たちが要らないところを削り取り、足りないところを足したりあーでもないこーでもないと弄りまわして新生したのがデュフォーである。
実験によってか敗北によってか大きく記憶と闘争心が削がれており、物事を非常に効率的に考える。妙な面倒見の良さを発揮して研究を手伝い、イゼットの一員としての知識と探究心を得て今ではイゼットの研究者の一人として相応に認められるまでに至った。
イゼット所属者としては珍しくフィールドワークの類を好むタイプであり、様々な地に赴くことをいとわない。更に珍しいことに爆発の大きさや輝きについて興味を示さない。
というか、なんで爆発させるの？

生来からの気質なのか、他人がぐーたらしていたりやるべきことをやっていないと落ち着かないので手を貸してしまいがち。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
デュフォー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
アビスシャードx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バルバロス道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
携帯食料１wx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蒸留酒x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白炎玉x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
平準の指輪x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
結合潤滑剤	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ネズミ玉x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x18	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒールポーションx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂酒x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
漆黒酒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリィポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テインデッドポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点石x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋１x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋２x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋１x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋２x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イグニスの魔符x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カースレベリオン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

所持金 42025 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ランク『始まりの剣』	1000
イグニス符(喪失中)	30

名誉点 所持 35 /合計 1035