キャラクター名
チキ・チキ・コッコ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	監禁されたことがある		
経験点	760		大切な約束をしたことがある		
			大きな□をついている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	1		19	3
		敏捷度	8			20	3
体	0	筋力	6			6	1
		生命力	13			13	2
心	13	知力	3			16	2
		精神力	17			30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
バード	3		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

戦闘特技			
呪歌追加	2-228p		p
楽素転換	2-231p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
レジスタンス		
終律：春の強風		
終律：秋の実り		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：破産した
一人称「ボク」

かつて友人が町の有力者の銅像を壊したという濡れ衣を着せられたことがあった。
その際、友人が弁償のために家に戻って家族に相談したいと言い出したため人質として拘束される。
友人は必ず戻ってくると約束し出発したが、戻ってこなかったため代わりに弁償することになり
破産してしまったことから冒険者になった。

なお、銅像を壊した犯人はチキである

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: チキ・チキ・コッコ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

■技能用アイテム
明音のフルート
スカウト用ツール
小鳥

■消耗品
マテリアルカードB(緑)x10
救命草x3
アウェイクポーション
保存食
ワインx3

■冒険者アイテム
冒険者セット

■その他アイテム
鉛筆
白紙の本
着換えセット

■消耗品(使用済み)
マテリアルカードB(緑)x2

所持金 750 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 13 /合計 13