

キャラクター名  
□□ガス

プレイヤー名

<b>ポジション</b>	ジャンク	<b>享年</b>	10
<b>メインクラス</b>	ステーシー	<b>暗示</b>	陥穽
<b>サブクラス</b>	□マナスク	<b>寵愛点</b>	17

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	8

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	1	2	3
<b>変異</b>	1	0	1
<b>改造</b>	2	1	3

記憶のカケラ	内容
52.仮面	嘘をついた、誰も信じられない、信じてくれなかったから。
27.命	新しい命が自分の中に宿った記憶。…何故？
流れ星	流れ星が落ちてきたとき、自分が何を思ったのか。そして、何が起きたのか。それは、自分が何を思ったのか。そして、何が起きたのか。それは、自分が何を思ったのか。そして、何が起きたのか。
焼きたてのパン	焼きたてのパンの匂い。そして、それが何を思い出させるのか。それは、自分が何を思ったのか。そして、何が起きたのか。それは、自分が何を思ったのか。そして、何が起きたのか。

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ベレニケ	依存	3 ①②③④⑤		
ホホジロ	執着	3 ①②③④⑤		
ホルン	友情	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイピング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツ全て損傷した箇所1つにつき修正+1。
メインクラス		庇う		ダメージ	なし	自身	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	BPにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了まではそのパーツを使用可能。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル3パーツ1つ取得→オートセパレート
サブクラス				オート			
頭		のうみぞ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦闘態勢		オート	なし	自身	(カンフーリネーム)1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リミッター		オート	なし	自身	BPでこのパーツ損傷時、宣言することで最大行動値+2してよい。BP終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復することが出来ない。
胴		うじむし		オート	なし	自身	BPにおいて、ターン終了時とパート終了時にこのパーツが損傷していた場合、修復して良い。
胴		アーマースキン		ダメージ	なし	自身	防御1
胴		サイボーグ		ダメージ	なし	自身	防御2
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化して良い。
胴		培養槽		ダメージ	2	自身	(棺桶リネーム)防御2。このパーツがBP終了時まで残っていた場合、自身の損傷したパーツ2つを選び、損傷前に戻しても良い。
胴		ウォーターカッター		アクション	2	0~1	(単分子繊維リネーム)白兵1+切断+連撃1
胴		誰かの身体		オート	なし	なし	「壊れた部品」。培養槽に浮いている。
胴		虹の石		ダメージ	0	自身	防御2
胴		おもちゃの刀		オート	なし	なし	水の呼吸！！二の型！！！！