

キャラクター名
グラニス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			14	2
	敏捷度	8	4		20	3
体	筋力	4	7		20	3
	生命力	8	7		24	4
心	知力	6	7		20	3
	精神力	6	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/シーン	7		
レンジャー	1		
セージ	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技		
タフネス	2122p	p
鋭い目	2120p	p
かばう	1-285p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
マルチアクション	1-292p	p
頑強	1-279p	p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	550 /合計 550

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	10	10
グロッパー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク		
	筋力	回避力	防護点	筋力	回避力	防護点
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター				合計値	10 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	56200 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 10	0	75
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	39	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛