

キャラクター名
 ラスター

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	トカゲ	カヴァー	火を操るトカゲ
	オプション		年齢		性別	雄
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
RC攻撃	RC	5r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D・野獣本能	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】/判定ダイス+[LV+2]個。但しHP-3								
コンソレイト: サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: シンドローム/CR値-LV								
魔獣の本能	1	2	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: <RC>/【肉体】で判定できる。								
魔獣の衝撃	2	3	Xジャー	-	-	-	-	
効果: <RC>/攻撃力+5、判定ダイス+LV個。1ラウンド1回								
焦熱の弾丸	2	1	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: <RC>/攻撃力+ [LV+2]								
灼熱の砦	3	3	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: シンドローム/攻撃力+ [LV×3] 但し、このラウンド中、戦闘移動、全力移動、離脱のいずれかを行っている場合、このエフェクトは使用できない。								
プラズマカノン	3	4	Xジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: <RC>/攻撃力+ [LV×5]								
ウィズダムアップ	★	-	常時	至近	自身	自動	CG	
効果: 人語を解す								
アイテムユーザー	★	-	常時	至近	自身	自動	CG	
効果: 人間の道具が使用できる								
炎の理	★	-	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 炎を作り出す								
獣の臭い	★	-	Xジャー	視界	効果参照	-	-	
効果: 動物のエキストラを対象とし、命令を一つできる。								

初期作成点: 130点+50点+4点 (イージーなどのキャラ付け用) (フルスクラッチ)
 ステージ: デモンズシティ

ヒトカゲみたいな感じかなーと。
 鷹の翼を取らない限りはずっとリザード止まり。
 鷹の翼を取ったらリザードンに進化できる……………気がする。

肉体RC型に変更。
 ヒトカゲがA特化からC特化に。
 そしてこれ、氷系エフェクトを取った場合、リザードンじゃなくてキュレムに進化するよね……。

……………改造かな？

とりあえずドッジしやすくするために鷹の翼はとるつもり。
 それからリミットのワイルドグロースも。
 神獣撃は……どうしようかなと考え中。
 はっきり言ってセットアップにやる事多すぎる、このキャラ。
 そしてマイナーにやる事をセットアップにやっているせいでマイナーアクションがほぼなくなってるな。

ターゲットロックは白兵攻撃のみという事が判明したので、灼熱の砦と入れ替え。