キャラクター名

ほうげきヒキガミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
銃声	
秘密	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート			1ターンに1回。コストの代わりに狂気点+1して使う事が出来る。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ			ラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバ1つを再使用可能にする
メインクラス		舌なめずり		ラピッド		0~1	移動妨害1
サブクラス		死の手		ラピッド			攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発 出目-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃
脚		しっぽ		オート			行動値1
		たからもの		オート			壊れた部品 使えもしないのになにかの為に。