キャラクター名: ジルギニア

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	597
冒険者Lv	7	経歴	忘れられない恐怖体験をしたことがある		
経験点	1840		幼少期、身体能力が著しく劣っていた		
			特定の異種族を好んでいる⇒リルドラケン		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	4		22	3
		敏捷度	6	2		21 + 1	3
体	13	筋力	9	1		23 + 2	4
		生命力	9	2		24	4
心	4	知力	17	1		22 + 2	4
		精神力	11	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
マギテック	1		
スカウト	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		5	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルフィンガー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 12	11	14	15										
ギルデットサバトン グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 10	11	14	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
★剣の結晶	○□□○□□
★魔晶石[3]x5	○□□○□□
★赤S	○□□○□□
救命草x9	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
剣の結晶	150

名誉点 所持 0 /合計 150

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア小	
首		
背中	セーピングマント	抵抗・回避に失敗した時魔法D-4
右手	知力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	立ち寝のレギンス	転倒しない
その他	筋力の腕輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

幼少期に仲間の中で力が弱く、無理な仕事を言いつけられた結果魔剣が折れてしまった。
その後何とか生き延びたが、失意の中助けてリルドラケンだった。
それ以来リルドラケンの種族への差別がない所が好ましいと思っている。
基本的に諦めが悪いが悪意を向けられると咄嗟に体が固まってしまう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟