

キャラクター名  
リンク

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	少女?
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	19

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
日常	
可愛い服	
蟲	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	2	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
デルタ	信頼	3 ①②③④⑤	
ミシェル	独占	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		リミッター		オート		自身	破壊時最大行動値+2
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
				オート			
頭		あご		ジャッジ	2		肉弾攻撃+1
腕		こぶし		アクション	2		肉弾攻撃+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		芝刈機		アクション	3	0	白兵攻撃3連撃2
				オート			
腕		かた		アクション	4		移動+1
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		合金トランク		ダメージ			
				オート			
胴		おとこのこ		オート			対話判定に+1
胴		せぼね		オート			次カウントで使うアクション1つのコスト-1
腕		うで		アクション	1		支援+1
脚		ほね		オート	3		移動1
脚		ほね		オート	3		移動1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1		妨害+1
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害+2 その後同対象に射撃攻撃1を行ってよい
メインクラス		集中		ラピッド	2		以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1