キャラクター名
アーヴィング

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	時計塔に住んでいた。		
経験点	3530		平和を求めて		
			大喧嘩したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	3		18 + 2	3
		敏捷度	3			8	1
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	3	2		13	2
心	9	知力	4			13	2
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベア		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		0
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 9	12	8	30										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	8	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 5	11

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アンチドーテーリング	達成値21以下の毒属性効果に自動成功する
腰 ブラックベルト	
足	
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

魔人の囁き　進行度１
・毒を宿す…2d+[冒険者レベル]+1/生命抵抗/消滅
　体組織が変異し、血液や涙、汗等の体液が他の存在に対して毒となるようになります。同じ乱戦エリア内のキャラクターから1点以上の適用ダメージを受けた場合、即座に、その都度、その対象に「1d」点の毒属性魔法ダメージを与えます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーヴィング

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
きつけ薬x2	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx8	○□□○□□
マテリアルカード緑A	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax2	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金	預金・借金
1 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1 /合計 1