キャラクター名

スカイヤ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	4　人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
99　ネクロマンサー	
05　血の宴	
たくさんの家族	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリーゼ	嫌悪	3	①②③④⑤	
パウラ	対抗	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	基本パーツを１つ損傷する。行動・攻撃・切断判定を振りなおして良い
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントに他の姉妹が攻撃対象にした手駒への攻撃判定出目+1、ダメージ+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートの攻撃判定の判定地が「6」の場合、攻撃箇所を任意で選べる
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1。バトルパートの毎ターン終了時と戦闘終了時、任意のパーツを１つ損傷。この損傷はコストに含まれない
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		メモリーチップ		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ギターケース		アクション	4	1~3	砲撃攻撃4+爆発
腕		火炎瓶		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１