キャラクター名
マロン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	12
種族	フィルボル			**境遇**	放浪者
出自（効果）	傭兵			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	10	10	7	8	11	9
ボーナス	4	3	3	2	2	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	5	5	2	3	3	3

HP	45
MP	36
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	手入れ道具			1					
能力値			5	0	5	0	3	8	10
スキル	ニンブル/フェイス：ダグデモア							5	
その他									
総計(右)			4	11	5	4	3	13	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野菜*5	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量： 10		
最大重量： 18	所持金： 160	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
インビジブルアタック	1	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功		
効果：白兵攻撃命中判定+1D								
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動成功		
効果：物理ダメージ-[武器の攻撃力÷2]								
アームズマスタリー：両手剣	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：両手剣命中判定+1D								
パンプアップ	1	4	ｾｯﾄ	-	自身	自動成功		
効果：白兵攻撃+SL×2、シーン終了まで持続する								
【シーフ】	★							
効果：								
ビースティング	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う、命中判定+2D								
【フィルボル】	1							
効果：								
サイズカスタム	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：武器/装備の一つを選択、重量を-3、行動修正を+2する。								
デストロイヤー	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：オブジェ破壊ダメージ+2D								
トレーニング：筋力	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：筋力基本値+3								
フェイス：ダグデモア	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：行動値+2								
効果：								
効果：								
効果：								