

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	トリ	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢	性別	
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率 33 %
出自			経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アニマルウェポン		1r-1	-	3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フェニックスの翼	5	4	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果: HP回復[LV×5]点 1シーン1回								
終末の炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果: [LV×5]点までの任意HP消費 そのメインプロセス中の攻撃力を+消費したHPする								
炎の加護	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセス間の判定ダイス+LV個								
炎の刃	7	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃力+Lv×2								
アマテラス	5	4	メジャー	-	単体	射撃	リミット	
効果: 炎の刃と組み合わせ 攻撃力+[LV×4] 判定ダイス-2								
シェイプチェンジ: ヒューマン	★							
効果: 人間に変身できる								
シェイプチェンジ: アニマル	★							
効果: 真の姿を隠すためのもの								
ウィズダムアップ	★							
効果: 言語能力を持ち、人間の文字を読むこともできる								
不燃体	★							
効果: 熱に強く、炎や寒さによるダメージをうけない								
炎の理	★							
効果: 炎を作り出すエフェクト								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				