キャラクター名: リリア・マーシー

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	始まりの剣を求めている（いた）		
経験点	190		血縁者と死別したことがある		
			特定の異種族を好んでいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	1		12	2
		敏捷度	6			13	2
体	5	筋力	5	2		12	2
		生命力	2			7	1
心	15	知力	6	2		23 + 2	4
		精神力	6			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
スカウト	2		
セージ	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

遠隔指示		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	サバイバルコート	
右手	知性の指輪	価格は所持品
腰	宝石ケース	ｽﾀｰｻﾌｧｲｱ（小）、ﾌｧｲｱｵﾊﾟｰﾙ、ﾍﾟﾘﾄﾞｯﾄ入り
足		
その他	知性の指輪	価格は所持品

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	価格は所持品

その他メモ

人間の父ロイとハイマンの母レイラの間に生まれた。
母親が20歳の時に生まれ、7歳の時までは両親に愛されて幸せに育ったが、
7歳の時に母親がナイトメアの妹メイリを産んで死亡した。
もともとハイマンなので寿命的にそう長くは生きられないことを自分も父も覚悟していたので、
生まれてきた妹を憎むことはしなかったどころか溺愛した。

9歳になったときにふと12代前の先代の記憶がフラッシュバックする。
その時には何かを愛しく思う感情が強く思い出されるだけだったが、
何度もフラッシュバックを繰り返すうちにその対象の姿も徐々に固まっていった。
その対象は年こそ違えど妹にそっくりで、先代の記憶、感情と自分の感情が混ざり合って、ナイトメアが全体的に好きになっていく。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リリア・マーシー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

-----宝石類-----	○□□○□□
スターサファイア（小）	○□□○□□
ペリドット	○□□○□□
ファイアオパール	○□□○□□
アクアマリン	○□□○□□
-----宝石以外-----	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
保存食（1週間分）x3	○□□○□□
エンブレム「架け橋」	○□□○□□
テント（6人用）	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
インクx10	○□□○□□
白紙の本（20p分）x2	○□□○□□
5点魔晶石x4	○□□○□□
5点マナチャージクリスタル	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
-----装飾品-----	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□

所持金 1857 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
軽い羽根ペン	10

名誉点 所持 127 /合計 137