キャラクター名: “双杖”ケィティ・フォーミット

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7		5	19	3
		敏捷度	1		6	14	2
体	6	筋力	3		8	17	2
		生命力	1		13	20	3
心	14	知力	5		22	41 + 1	7
		精神力	5		16	35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
プリースト/剣神ヒューレ	10		
フェアリーテイマー	13		
セージ	10		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン				2d+ 0		0											
ソーサラースタッフ				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食(1W) ○□□○□□
- ○□□○□□
- 魔晶石（10点）x10 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 月光の魔符+1x3 ○□□○□□
- 月光の魔符+2x3 ○□□○□□
- 月光の魔符+3 ○□□○□□
- 陽光の魔符+1x3 ○□□○□□
- 陽光の魔符+2x3 ○□□○□□
- 陽光の魔符+3 ○□□○□□

所持金 1750 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
109

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	14			
神聖魔法	10	23			
妖精魔法	13	26			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔力強化	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り	
背中	ウェポンホルダー	
右手	知力の指輪	
腰	浄化の聖印	
足		
その他		

装備品		説明
左手	マナリング	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
専用化：浄化の聖印	50
専用化：ウェポンホルダー	50
称号：双杖	10
ルシェロイネ流魔導術	50
魔導収束	20

名誉点 所持 1600 /合計 1800

その他メモ

「二双一対。驚天動地。“双杖”の魔法をご覧あれ」

石塔の学び舎カイン・ガラに居を構える、手に持った一本の杖と背負われた一本の杖が特徴的なハイマンの女性。普段は講師手伝いをしながら、迷宮探索や細々とした仕事を貰って生活している。
“剣神”ヒューレの神官にして妖精魔法の使い手という類稀な経歴の持ち主だが、これは妖精魔法使いの母とヒューレ神官の父をもつ故。簡単に言えば親の職を継いだだけである。魔法を学ぶのが楽しいので割とそこそこ伸びてしまったが。
学を求めてカイン・ガラにやってきたものの、妖精魔法学部も神学部も規模が（他に比べて）微妙な感じだったのでちょっとがっかりしているらしい。
妖精魔法と神聖魔法の習得に伸び悩みを感じたのか、現在は初級真語魔法の習得に勤しんでいる。最近、やっとのことで【ライト】が使えるようになったとか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟