

キャラクター名 キキモラ=ザルマズド プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	かつては貴族だった		
経験点	650		身体のどこかに刺青がある 魔物を倒したことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	17			23 + 1	4	シューター	3		
体	7	敏捷度	4			10	1	マジテック	1		
		筋力	8			15	2	スカウト	1		
心	7	生命力	4			11	1				
		知力	4	1		12	2				
		精神力	10			17	2				

戦闘特技			
精密射撃	218	p	p
武器習熟/ガン	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力
	ファイター	0			鎧 ソフトレザー		7	3
	グラブラー	0				盾		
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
	シューター	3	7	4	5	回避技能	合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
サーペントインガン <small>射程10m、装填3</small>	1H	1		2d+ 7	11	4													
				2d+															
				2d+															

一般装備品 <small>(消耗チェック)</small>	スカーツツール	○□□○□□
	冒険者セット	○□□○□□
	保存食(一週間分)	○□□○□□
	ヒーリングポーション	○□□○□□
	弾丸x35	○□□○□□
		○□□○□□

		所持金	489	G	預金・借金	G
--	--	-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	3	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/x	2d+ 2	2d+ 4	2d+ 5	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー 首に巻く防寒具。
背中	フード付きポンチョ 四角い布の中央の穴に首を通し、被って使用する。フード付き。
右手	巧みの指輪 器用度を+1、壊すと+13
腰	ガンベルト 弾丸類を12発収納可能。
足	
その他マギスフィア(大)	魔動機術の発動体。

装備品	説明
左手	マギスフィア(小) 魔動機術の発動体。

<p>— その他メモ</p> <p>辺境の貴族であるザルマズド家の長女。優しい両親と、仲の良い妹ネルガルと幼少期は幸せに過ごしていた。しかし10歳を迎える年の終わりに魔物が異常発生し、領地は壊滅してしまう。その際に両親は子供たちを逃がして消息不明。命からがら姉妹は逃げるも山賊に捕まり、それぞれ奴隷として売られて離れ離れになる。</p> <p>2021/02/05 サンプルシナリオ1【バルトゥの屋敷】 GM: らくと PL: 中林、てりちき、にゃんにゃん バルトゥの屋敷を散策し、魔法生物大全などを入手してクリア コボルト・ボガード・オーク・ガーゴイル討伐</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p>
---	---