

キャラクター名
アマンドラ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ステージー	寵愛点	38

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	99
葬儀	25
流れ星	流れ星は、敵の攻撃力や、敵のHPを減らす効果がある。また、敵のHPを減らすことで、敵の攻撃力も減る。これは、敵のHPを減らすことで、敵の攻撃力が減る。これは、敵のHPを減らすことで、敵の攻撃力が減る。
焼きたてのパン	焼きたてのパンは、敵の攻撃力や、敵のHPを減らす効果がある。また、敵のHPを減らすことで、敵の攻撃力も減る。これは、敵のHPを減らすことで、敵の攻撃力が減る。これは、敵のHPを減らすことで、敵の攻撃力が減る。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリック	恋心	3 ①②③④⑤	
カナタ	恋心	3 ①②③④⑤	
リジル	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		号令		ラピッド	2		
メインクラス		銃神		オート			射撃判定+1
メインクラス		子守歌		オート			射撃判定-1、コスト-1 (最低1)
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1、ターン終了時、戦闘終了時に任意のパーツを一つ損傷
頭		カンフー		オート			行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1/爆発/判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃5
脚		しっぽ		オート			行動値+1
頭		けもみみ		オート			行動値+1、行動判定で大失敗しても損傷しない
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
腕		壊れた部品		オート			
胴		アクセサリー		オート			