

キャラクター名  
フラフ・ヴィアベル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	25歳
冒険者Lv	13	経歴	毒を飲んだ(食べたことがある)		
経験点	160		家族に異種族がいる		
			血縁者と死別したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			12	2
敏捷度	10	4		18	3
筋力	12	1		21	3
生命力	7	9		24	4
知力	10	12		31 + 1	5
精神力	9	14		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	13						
フェアリーテイマー	5						
セージ	9						
エンハンサー	1						
アルケミスト	2						
ウォーリーダー	6						
ミスティック	3						

戦闘特技				
ルーンマスター	IB34p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
manaセーブ	2123p		p	p
魔法誘導	IB32p		p	p
魔法拡大/数	IB39p		p	p
MP軽減/プリースト	IB33p		p	p
鷹の目	IB30p		p	p
魔晶石の達人	IB32p		p	p
魔法拡大/距離	IB39p		p	p
魔法拡大/確実化	IB38p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク			筋力	回避力	防護点		
	鎧	チェーンメイル		18	-1	6		
盾	タワーシールド		17		2			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能						合計値	-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	18			
妖精魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
88

装備品	説明
頭 聖王の冠	威力1ゾロでも魔力点回復
耳 宝石ケース	光・闇+200G込み
顔 赤の眼鏡	
首 祈りのアミュレット	トレジャードロップ品
背中 ロングマント	フード付きの着心地の良いローブ
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 聖印<ユリスカロア>	回復+2
その他スローワーベルト	アウエイクポジションボールセット済み

装備品	説明

その他メモ	自動失敗
毒を飲んだ(食べたことがある)	チェック
家族に異種族がいる	□□□□⑤
血縁者と死別したことがある	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗
	□□□□㉘
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛
	□□□□㉜
	□□□□㉝

小さな田舎の村で生まれ、母と2人で細々とだが幸せに暮らしていた。しかし、10歳の頃、流行り病で母が他界。親戚などにも心遣いが無く途方に暮れたが、村の人達に支えられて無事に成人を迎える

その後、しばらくの間厄介事(この辺はトラウマ系に情報まとめます)に巻き込まれ、その争いから逃げる様に村から飛び出す。村から飛び出すも、行く当てもなく、これからどうするか指針に悩んでいたところで悪人ならぬ鬼神である小さな女神に加護を授かり、冒険者の道を歩み始めた。

キャラクター名  
フラフ・ヴィアベル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		ソレイユ語	○				
交易共通語	○	○	ザルツ語(田舎訛り)	○	○			
神紀文明語		○	海獣語	○	○			
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
妖精語	○							
シャドウ語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パラライズミスト	
バークメール	
軍師の知略	
鉄壁の防陣II：堅体	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣：安精	
鉄壁の防陣III：甲盾	
鉄壁の防陣IV：無敵	
幸運の星の導きを知る	
幸運は勝ち戦を授ける	
幸運は知恵を助ける	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
戦旗槍<防御系>	100	秘伝習得	30		
聖王の冠専用化【MP】	50	ロードプレイヤー・ファンク専用化	50		
聖印専用化【HP】	50	ヘルヴェル女王 デュリティアム	800		
使いやすい調理道具セット	5	フォールンエンソレントフェアリー	200		
デュランハイロード討伐称号	50				
農村 ボーボラ領主 ゲオルグ=ギルベルト	250				
ハイシャドウアサシン討伐称号	60				
アラクネフェイバネス討伐称号	80				
カサドリス戦奏術入門	50				

名誉点 所持 240 /合計 2015

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	○□□○□□	ロッド	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	カード	○□□○□□
保存食<1週間分>	○□□○□□	魔竜の瘴気軽減の氷	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
シエルちゃんに貰ったクッキー	○□□○□□	消耗品	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□	マナチャーヂクリスタル<5点>	○□□○□□
食器セット	○□□○□□	魔香草x27	○□□○□□
髪留め	○□□○□□	カンフォーラアルコールx50	○□□○□□
手鏡	○□□○□□	元気の出る肉	○□□○□□
香水	○□□○□□	宿代x14	○□□○□□
ハンカチ	○□□○□□	月光の魔符+2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□	食事代x15	○□□○□□
インク	○□□○□□	雑材雑費	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□	血結晶のチョコレートx3	○□□○□□
防寒着	○□□○□□	ノエルくんの知力の指輪	○□□○□□
黒猫のペンダント	○□□○□□	知力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□	ノエル君へ	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□	ポーションボールx3	○□□○□□
消魔の守護石(10点)	○□□○□□	モックシャック活性化薬	○□□○□□
5点魔晶石x89	○□□○□□	セドリックに譲渡	○□□○□□
4点魔晶石	○□□○□□	熱狂の酒	○□□○□□
3点魔晶石x52	○□□○□□	陽光の指輪	○□□○□□
2点魔晶石	○□□○□□		○□□○□□
1点魔晶石	○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪x15	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード<緑>Bx29	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード<緑>Ax100	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード<緑>S	○□□○□□		○□□○□□
ライトスティックx10	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□
侵入用ローブ	○□□○□□		○□□○□□
		所持金	11000
			預金・借金
			G
			G