キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怪物の顎		アクション	3	0	肉弾攻撃３
		節足		アクション	3	自身	移動１
		粘液塊		ジャッジ	1	0～1	妨害１
		強化外骨格		ダメージ	1	自身	防御２
		突進		ラピッド	1		自身の移動時宣言。移動前後の対象１に肉弾攻撃３
		平気		オート		自身	パーツを損傷してもﾀｰﾝ終了時までは使用可
		巨体		オート		自身	【転倒】【移動】を無効
		中枢神経		オート			行動値２
		めだま		オート			行動値１
		常時飢餓		オート			行動値１
		はらわた		オート			