

キャラクター名 プレイヤー名

スクード

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	バトル	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	出世
出自(効果)	神竜王の神託			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	45	33	12	10	11	33	9
ボーナス	15	11	4	3	3	11	3
クラス修正	3	1	1	0	0	3	0
他修正	8						-1
能力値	26	12	5	3	3	14	2

HP	256
MP	141
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3バルディッシュ	至近	-2	15	0	0	0	-2	0
左手	クストーデ=ブラッチオ/伝承武器:盾					22	22	-1	
頭部	S1マキナサルティス				0	2	10		0
胴部	銀狼の鎧/サクセッション(魔防)				-2	21	1		0
補助	スターポイントアーマー				-1	12	0		0
装身具	豪傑の証					5			
能力値			12	0	5	0	14	8	31
スキル						17	10		
その他	戦士の環/リムブースト2種					3	2	2	
総計(右)			10	15					
総計(左)			12	0	2	82	59	7	31
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
□□□□□□□□ AC□□□□□□□□	
対魔のクリスタル	
□□□□□□□□ 道具□□□□□□□□	
冒険者セット	
戦士の環	
リムブースト・メタル	
リムブースト・リフレクス	
□□□□□□ 消耗品□□□□□□□□	

現在重量: 8

最大重量: 45

所持金: 32490

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
AM:斧	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 斧による武器攻撃命中判定+1D								
アイアンクラッド	5	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: 被物理ダメージ-[SL×3]								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 行動済みでも対象をカバーできる/未行動でも行動済みにならない								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: カバーリングの射程を20mに変更								
	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用/対象:単体※に変更しダメージ+[CL×10]								
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 攻撃ダメージ+[SL×2]D								
	○							
効果:								
ソニックブーム	2	4	メジャー	効果参照	単体	命中		
効果: 白兵攻撃/射程[SL×10]m/エンゲージしていない対象にも可								
	○							
効果:								
ハーデンボディ	★	5	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果: ダメージ軽減/被ダメージ-【筋力】								
ハードワイヤード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【筋力】選択/【幸運】以外の能力値1つを選択し+2/【幸運】-1								
リポート	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: フェイト1点消費/戦闘不能を回復しHPを1点まで回復/未行動だった場合行動済みにならない								

クストーデ=ブラッチオ(custode braccio)→イタリア語で『腕』『守護』
 伝承武器:盾/継承:身体から出た/伝承:転生/宿命:試練/呪詛:吸着性

