

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	0	1		1	行動値	16
感覚	6	1	0			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	0	0	1		1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃	射撃	7r+1	0	Lv+2		
通常攻撃	射撃	9r+1		3		クリ値8、リアクションD-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-Lv(下限7)								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 知覚でドッジを行う。								
天からの眼	1	2	メジャー・リアクション	-	-	対決	-	
効果: 射撃判定D+Lv*2								
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
ガラスの剣	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: リアクションD- Lv+2								
フラッシュゲイズ	1	3	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: 対象の判定D-Lv*2								
リフレックス	1	2	リアクション	-	-	-	-	
効果: リアクションクリ値-Lv								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

候補 主の右腕、リフレクトレーザー、ミラーコート、ゆらめき、ライトポインター、小さな塵、ピンポイントレーザー、光の裁き、水晶の眼  
 命中精度に問題なし、腕さもドッジでカバー、ただし火力が絶賛不足中