遊矢	<u>_</u> キャラクター名 <del></del>	↑ プレイヤー名
	遊矢	

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	13		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
凌辱	
最終戦争	

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
ユート	憧憬	3	12345			
ユーゴ	恋心	3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	/ドトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動值+2
頭		めだま		オート			最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動值+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射擊攻擊2+連擊1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射擊攻擊1+爆発+全体攻擊
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		手鏡		オート			たからもの。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動值+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1