キャラクター名: リデル・エリス

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー サラマンダー	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自	資産家	経験	盟友	邂逅	部下

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	1	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
クローバー	P 傾倒	N 恐怖		
母	P 尊敬	N 偏愛		
部下	P 信頼	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赤色の従者5	5	5	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果	:従者をあなたと同じエンゲージに１作り出す、従者は全ての能力値が3、最大HPが[LV*5+10]となる。あなたは１ｼｰﾝに１体まで従者を作り出せ、従者はそのシーンの間、存在する。従者がシーンに存在する間、あなたが行うあらゆる判定ダイスを−３する。p14も参照すること。							
血の絆3	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果	:赤色の従者と組み合わせて使用する。その赤色の従者で作り出す従者は、シナリオの終了時まで存在する。このｴﾌｪｸﾄは１シナリオにLV回まで使用できる。							
赤河の従僕5	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果	:あなたが作り出す従者の能力値すべてを＋LVする。このｴﾌｪｸﾄは侵蝕率でレベルアップしない。このｴﾌｪｸﾄを取得した場合、侵蝕率基本値を＋３する。							
プラズマカノン3	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC対決	100	
効果：	攻撃力＋[LV*5]の射撃攻撃を行う。							
血の宴3	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲選択	対決ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	このｴﾌｪｸﾄを組み合わせた攻撃の対象を範囲（選択）に変更する。このｴﾌｪｸﾄは１シナリオにLV回まで使用できる。							
声なきものども3	3	-					-	
効果：								
コンセ：サラマンダー	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								