キャラクター名

アウルム・プラチウム

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	09 希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
57 双子	初期
00 最終戦争	初期
死後の世界	くらやみメトロ
動く死体	くらやみメトロ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リルケ	嫌悪	3	①②③④⑤	
マリア	独占	3	①②③④⑤	
マレーン	恋心	3	①②③④⑤	
ルイザ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際に使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1にする(最低0)。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ修復する。
頭		のうみそ		オート	なし	なし	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	なし	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に装備した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの。双子の少女の写真。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのこすとマイナス(最低０)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1