キャラクター名
イロンデル＝ハサラ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	50
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	42（カイエ21歳時）
種族	ドゥアン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	一般人			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	65	61	61	9	10	12	12
ボーナス	21	20	20	3	3	4	4
クラス修正	2	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	23	22	22	3	4	5	4

HP	465
MP	401
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	天之尾羽張			90				-3	
左手									
頭部	ストームベレー		2		2	14	2		
胴部	幻闘の皮鎧					21	12		
補助	栄光の手				-2	5	5		-2
装身具	剣聖の鞘								
能力値			22	0	22	0	5	26	28
スキル			3					20	10
その他									
総計(右)			27	90	22	40	24	43	36 m
総計(左)			27	0					
総計(両)			27	90					
ダイス数			5 d	7 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	22			22	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
魔導剣増幅器	
剣鬼の鍔	
オリジナルブースター	

現在重量： 0		
最大重量： 130	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージ+[SL]D								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	武器	単体※	命中		
効果： ≪バッシュ≫を2回行う。対象は変更できず2回目のダメージロール+2D								
コンストレイン	1	7	メジャー	武器	単体	命中		
効果： ダメージを与えた場合ラウンド終了まで対象のリアクション-2D								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー	武器	単体	命中		
効果： ≪ワイドアタック≫を2回行う。1シーン1回								
	1							
効果：								
タイムマジック	1	15	ムーブ					
効果： ムーブアクションを2回行う								
ピンポイントアタック	3	10	ムーブ					
効果： 相手の物理防御＆魔法防御を無視する。1シーン3回								
ダッシュアタック	1	5	ムーブ					
効果： 戦闘移動。メジャーのダメージ+2D								
フェイタルバースト	1	-	ムーブ					
効果： メジャーの武器攻撃のダメージ+50。1シナリオ1回								
インベナム	3	4	マイナー					
効果： ダメージを与えた場合対象に[毒：8]を与える								
フルスイング	3	10	マイナー					
効果： 武器ひとつの攻撃力を2倍で算出。1シーン3回								
フェイント	1	4	マイナー					
効果： 相手のリアクション-1D								
グレートバースト	3	10	効果参照					
効果： 命中判定を行った後で出目をひとつ6に変更。1シナリオ3回								

≪インベナム≫で毒を入れつつひたすら殴る。
基本ダメージ178+7D
ストラグルクラッシュで178（フルスイング込みで248）+12D＆178(248)+14D
ピアシングストライクで+6D
ダッシュアタックで移動した場合+2D

「人生50年で遊び倒すつもりで生きてんのさ。まあ死ななきゃもっともっと面白く生きるし足りなきゃあ神様とでも延長交渉するがなぁ！」
性格：熱しやすく冷めやすい。笑っていたかと思えばすぐ怒る。基本的に丼勘定。我侭で自己中なのにどうにも他人を惹きつける魅力がある。
容姿：派手な赤い髪にターバンを女性巻き、髪と同じ色の髭を蓄えた壮年の男性。センスの許す限り派手な民族衣装。
キルディア共和国、”無限の砂漠”近辺の部族出身。家業は牧畜だったが一生を変化無く過ごすことを嫌がり出奔した。行く先々で仲間を集めて盗賊紛いの組織を作っては飽きて自分だけ抜ける、ということを繰り返していた。
セレーネのところに5本のうち2本の刀を置いて行ったのは殺してやるそして私も死ぬと泣く彼女に此れで俺を殺してみろと笑いながら迫ったからだったり。
結局殺されなくてちょっと残念？

キャラクター名
イロンデル＝ハサラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サポートストライク	3	6	判定の直前	20m	単体			
効果：	対象の判定に+1D。1シーン3回							
ディテクト	1		判定の直前					
効果：	回避判定と同時に宣言。ひとつでも6の出目があった場合クリティカルに変更。1シーン1回							
インテリジェンス	1		判定の直前					
効果：	判定に+2D。1シナリオ3回							
ギガンティックブロウ	5		判定の直前					
効果：	命中判定の直前。攻撃のダメージ+10。1シーン5回							
	1							
効果：								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前					
効果：	ダメージ+6D							
スティール	5	3	ダメージロールの直後					
効果：	相手のドロップ品をひとつ得る。1シナリオ5回							
	1							
効果：								
ドッジムーブ	5	2	リアクション					
効果：	回避判定+7							
ストライクバック	3	4	リアクション			命中		
効果：	白兵攻撃同士で対決に勝利すると相手に200点のHPロス。ただし相手の攻撃はそのまま受ける							
	1							
効果：								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロールの直後					
効果：	ダメージ-35。1メインプロセスに1回							
インタラプト	1							
効果：	スキルをひとつ打ち消す							
コンバットセンス	3	3	セットアップ					
効果：	ラウンド終了までリアクション判定+4							
	1							
効果：								
アームズマスタリー：刀	1		以下パッシブ					
効果：	命中+1D							
アームズマスタリー：短剣	1							
効果：	命中+1D							
アブストラクターマスタリー	1							
効果：	命中+1D							
アブストラクター	1							
効果：	魔導剣を所持							
ツインギミック	1							
効果：	魔導剣に[種別：短剣]を追加							
ヒュージエッジ	1							
効果：	魔導剣の重量+3、攻撃力+5、行動修正-3							
フォアストール	5							
効果：	行動値+10							

キャラクター名
イロンデル＝ハサラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックムーブ	5							
効果：	行動値+10、移動力+10							
バタフライダンス	1							
効果：	回避判定+1D							
インテュイション	1							
効果：	敏捷判定+1D							
ボーパルアーツ	5							
効果：	短剣で攻撃する時の攻撃力+25							
アクセルヒット	5							
効果：	白兵攻撃のダメージ+20							
ハイボルテージ	5							
効果：	武器攻撃のダメージ+20							
スマッシュ＆ハイパーゲイン	1							
効果：	武器攻撃のダメージ+【筋力】							
デッドリーポイズン	5							
効果：	与える毒の効果強度+5							
スピリットオブサムライ	5							
効果：	刀を5本（現在3本）所持している							
トゥーハンドアタック	5							
効果：	刀の攻撃力+10。両手							
インサイトブレイド	1							
効果：	刀の命中+3							
レイディアントエッジ	1							
効果：	刀の攻撃力+5							
ストロング	1							
効果：	白兵攻撃のダメージ+3							
ステッドファスト	1							
効果：	[スリップ]を受けない							
ハードマインド	1							
効果：	精神判定+2							
ゴーストアタック	3							
効果：	ピアシングストライクのダメージ+3D							
トゥーハンドバッシュ	5							
効果：	両手武器の攻撃力+10							
ベアアップ	1							
効果：	リアクションとしての【精神】判定+1D							
アイデンティファイ	1							
効果：	アイテム鑑定の【知力】判定+1D							
インサイト	1							
効果：	嘘を見抜く【精神】判定+1D							
ブラフ	1							
効果：	嘘をつく、もしくははったりの【精神】判定+1D							
エリアサーチ	1							
効果：	警戒行動を行える。聞き耳に失敗しても相手に気づかれない							

キャラクター名
イロンデル＝ハサラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストリートワイズ	1							
効果：	情報収集を【幸運】判定で行う。+1D							
トランプ	1							
効果：	1シナリオ1回、情報収集+2D							
シックスセンス	1							
効果：	奇襲攻撃を受けたときリアクションのダイスが減らない							
スティグマ	1							
効果：	判定の後で達成値に+1D。フェイト1点消費。欲望の女神マハディルグの聖痕							
トレーニング：幸運	1							
効果：	基本値+3							
トレーニング：感知	1							
効果：	基本値+3							
トレーニング：知力	1							
効果：	基本値+3							
トレーニング：敏捷	1							
効果：	基本値+3							
トレーニング：器用	1							
効果：	基本値+3							
トレーニング：筋力	1							
効果：	基本値+3							
トレーニング：精神	1							
効果：	基本値+3							
インテンション	1							
効果：	最大MP+CL							
エンラージリミット	1							
効果：	所持重量制限2倍							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								