キャラクター名
アトナ・レッド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	10	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	4310		父親が旅に出ている		
			5人以上の兄弟姉妹がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	4		19	3
		敏捷度	10	5		22 + 2	4
体	5	筋力	4	3		12	2
		生命力	7	1		13	2
心	11	知力	11	4		26	4
		精神力	7	5	1	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
マギテック	2		
スカウト	9		
レンジャー	3		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	13	14	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		7	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		15	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらない魔法のパワーリスト オーダーメイド	1H拳	8	1	2d+ 14	9	14	13										
正直者の乗り物酔いのウコニュルッキ 青銅の拳の場のうちに大型の拳骨 補助動作 3分間1日目の攻撃を直撃性魔法ダメージになる。この効果は1日に2回まで使用できる。	1H拳	8	3	2d+ 16	10	14	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 15	5

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	超頑強	2-228p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
コルナガ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベア		
アンチボディ		
ケンタウルスレッグ		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		

	装備品	説明
頭	ラピスラズリのお守り(アレクサンドラ)	乱戦エリア内1人のみで効果を発揮する。HP半分以下なら回避力、生命精神抵抗力+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位:その他を追加
顔	ナイトゴーグル(MP10貯蔵)	MP1点で暗視を10秒得る。補助動作
首	スマルティエの銀鈴	装備部位:その他を追加
背中	野伏化セーピングマント	回避・抵抗に失敗した際に受ける魔法ダメージ-4点。
右手	敏捷の腕輪	
腰	多機能化真ブラックベルト	
足	ディスプレッシャーガジェット	装備部位:その他を追加
その他	ラル=ヴェイネのチョーカー	

	装備品	説明
	マギスフィア（小）	
	カースレベリオン	魔神へのダメージ+3。魔神からのダメージ-3。
	スマルティエの風切り布	10秒(1ラウンド)命中回避+2
左手	正しき信念のリング	
	アルケミーキット	
	ラル=ヴェイネの肩掛け	属性に対する防護を得る

その他メモ
魔人の囁き　進行度１
知力、精神の基準とした行為判定＋２　消費MP5　1日2回
冒険に出た理由は「平和を求めて」です。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：アトナ・レッド

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
・衣類	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカート	○□□○□□
下着	○□□○□□
	○□□○□□
・消耗品費	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
気付け薬x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
消魔の守護石(5点)	○□□○□□
消魔の守護石(3点)	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
魔晶石(2点)	○□□○□□
キュアストーンポーションⅡ	○□□○□□
スマルティエの知力の腕輪	○□□○□□
スマルティエの筋力の腕輪	○□□○□□
スマルティエの器用の腕輪	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
多機能化ブラックベルト	○□□○□□
アイソアーマスク	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
・マテリアルカード系	○□□○□□

マテリアルカード(金)B	○□□○□□
マテリアルカード(金)A	○□□○□□
マテリアルカード(金)S	○□□○□□
マテリアルカード(金)SS	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
2 G	G

名誉アイテム	点数
多機能化ブラックベルト	0
ナイトゴーグル	0
マギスフィア（小）	0
多機能化真ブラックベルト	80
スカウトツール	0
冒険者ランク：ダガー級	20
冒険者ランク：レイピア級	30
冒険者ランク：ブロードソード級	50
冒険者ランク：グレートソード級	100
冒険者ランク：フランベルジュ	100
	200
	30
	0

名誉点 所持 137 /合計 747