キャラクター名
清廉 うるう

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	宗教家
オプショナル		年齢	3歳	性別	あんの？
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	7r+4	2	7		「素手」のデータ変更
反逆の獣	白兵	10r+4	2	7		「一角鬼」使用後　「アニマルテイマー」+「フォース」
反逆の獣（100%↑）	白兵	12r+4	2	8		「一角鬼」使用後　「アニマルテイマー」+「フォース」

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
人間	P　慈愛	N　憐憫		
精霊	P 連帯感	N　嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C-LV							
一角鬼	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータを変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	離脱可能の戦闘移動　1シーンに1回							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果：	対象を3体に変更							
アニマルテイマー	1	3	メジャー	-	-	-	-	
効果：	判定ダイス+[LV+1]個							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ダイス+LV個　侵食率ボーナス無効　侵食率基本値+5							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	【精神】達成値+[LV×2]							
フォース	1	3	メジャー	-	-	-	古代種	
効果：	判定ダイス+LV個							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								