

キャラクター名
ナターシャ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15才
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	19

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
ゲーム	チェスが得意だった
優等生	みんなの規範でいなくてはいけぬ、誰からもそう期待された記憶。あなたには答える義務があった。だから、あなたは期待通りに努力して、期待通りに生きて、生きて……きっと期待通りに死んだ。はずだ。
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		予測(先読み)		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
ポジション		フィックメイト(看破)		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
メインクラス		かかったわね(狂った歯車)		オート	なし	自身	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		確定予測(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		本気(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		そこはダメ(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
頭		天才(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		美しさは罪(エンバミング)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい
頭		ロザリオ(アクセサリー)		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ハイスベック(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ドキドキ(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		後光(つめたいひかり)		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまでホラー・レギオンはあなた以外への攻撃判定-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1