

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	18
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	王侯貴族			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	28	13	8	9	34	9
ボーナス	9	9	4	2	3	11	3
クラス修正	1	2	2	0	0	2	1
他修正						2	
能力値	10	11	6	2	3	15	4

HP	182
MP	168
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グラビトンハンマー	至近	-2	14	0	0	0	0	0
左手	クマーラの盾				0	15	10	-1	0
頭部	刃の兜				-1	7			-1
胴部	剛神の鎧				-2	18	0	0	-3
補助	ドラゴンマント				-2	5	0		-2
装身具	豊穡の花冠								
能力値			11	0	6	0	15	9	15
スキル	防御力はいろいろ上がる								6
その他	クマーラの盾		-3	10					
総計(右)			6	24					
総計(左)			8	10	1	45	25	8	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	15			15	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	[小道具入れ]
	ロープ
折り畳みはしご	火打ち石
野営道具	転送石
ランタン	祝福の花
香水	烈風の研石
調理道具	
上等な衣服	[ウェポンケース]
ダイヤモンド	レッドコメット (打撃武器)
[ギルド倉庫]	布巻きメイス
	セイントシールド (盾)

現在重量:	70
最大重量:	70

所持金:	10542
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
アームズマスタリー:打撃	★		パッシ					
効果:	命中判定に+1d 打撃限定							
ジャッジアタック	1		パッシブ					
効果:	命中判定に+SL+2							
ウェポンルーラー	1		パッシブ					
効果:	武器を使用した命中判定に+SL+1							
アーマーブースト	3		パッシブ					
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】を増加する「分類:魔術」の効果に+3SLする。							
シールドスラム	★		パッシブ				盾装備	
効果:	白兵攻撃のダメージに+装備している「種別:盾」の重量」する。							
ダンシングヒーロー	★	-	判定前		自身		1/sn	
効果:	判定に+1d							
1コマンドスタイル	★		パッシブ					
効果:	ウォーリア専用の武器や装身具、クラス制限:ウォーリアの防具や盾を装備できる。							
	◇							
効果:								
-----セットアップ	◇							
効果:								
インペレイティブ	★	12	セットアップ				1/セットアップ	
効果:	セットアップのスキルを2個使う。同じスキルは不可。							
ホーリーフィールド	★	15	セットアップ		自身			
効果:	【分類:魔術】物防と魔防に+【精神】 ラウンド終了まで。							
エフェクトエクステンド	1		効果参照				SL/Sr	
効果:	効果に「ラウンド終了まで持続する」とある「分類魔術」のスキルと同時に使用し、それをシーン終了まで持続にする。							
ハイディグニティ	1	6	セットアップ				SL/Sr	
効果:	ディグニティを使う。							
クイックステップ	★	5	セットアップ					
効果:	ステップを2つ使う。							

11/18 今回の成長
 エルティーンアイコン>アラウンドカバーlv3
 ウェポンルーラー 命中+2
 シールドスラム ダメージ+盾の重量(12
 アーマーブースト 防御上げ魔法の効果に+3
 パトルマニア(一般) クライマックスで同エンゲージに命中+2、リアクション-1

暫定今後
 18 命中+2,何か,??
 19 転職:シャーマン,恐怖効果を付与するスキル,??
 20 転職:パラディン,パワー
 21 パワー,何か
 22 パワー,何か
 23 パワー,何か
 ...

何か= ハイパニッシャー、コマンドスタイル、セルフサクリファイス、
 ウィッシュ、縛鎖効果を付与するスキル、
 命中判定のダイスを取り上げるスキル、フェイト上げ、

キャラクター名
アルブレア・キングダーハルク

プレイヤー名

所持品	
[ランチボックス]	
ルネススパパン	
肉	
野菜	
果物	
焼きそばでも買おう	
[ポーションホルダー]	
蘇生薬	
聖水 *2	
万能薬 *2	
ハイHPポーション 数→	
EXHPポーション 数→	
グレートHPポーション 数→	
MPポーション 数→	
ハイMPポーション 数→	
EXMPポーション 数→	
グレートMPポーション 数→	
対毒符	
守護の呪符	
[使用済み、売却済み]	
セレスチャルアーマー	
セレスチャルポイントアーマー	
野菜	
MPば	
[セッション中の入手物等]	
ハイHPポーション0消費	
MPポーション0消費	
ハイMPポーション0消費	
ダイナスティ焼きそばを女王コンビに。	
ギアヘルム	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ステップ：アース	3	5	セットアップ		自身			
効果：	物防と魔防+3SL シーン中							
ステップ：ブライト	3	5	セットアップ					
効果：	行動値+3SL シーン中							
シャインストライク	★	6	セットアップ					
効果：	ダメージに+【精神】 ラウンド終了まで。							
	◇							
効果：								
-----イニシアチブ	◇							
効果：								
クイックヒール	★	5	イニシ				1/sn	
効果：	ヒールをイニシアチブで							
エンカレッジ	★	6	イニシ	20m	単体		1/sn	
効果：	未行動のキャラにイニシアチブでメインプロセスをさせる。その後そのキャラは行動済みに。							
	◇							
効果：								
-----マイナー	◇							
効果：								
プレッシャー	1	6	マイナ					
効果：	ダメ与えたら威圧付与 ダメ+3SL							
アプリケーション	★		マイナ				1/Sr	
効果：	MPを5CL回復							
	◇							
効果：								
----メジャー・支援系	◇							
効果：								
ヒール	★	4	メジャ	20m		魔術		
効果：	[3d+3CL]点回復 クリティカル：ダイスロール増加							
ディグニティ	1	10	メジャーアクション	20m	範囲選択	精神		
効果：	対象の精神と対決を行う。その時の達成値に+2SL。勝利した場合、対象が行うあらゆる判定に-1D。この効果は対象がマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで続く。							
ホーリーアーマー	5	4	メジャ	20m	単体	魔術		
効果：	【分類:魔術】対象の物防か魔防+2SLシーン中 クリティカル:コスト0							
ホーリーグレイス	★		パッシ					
効果：	ホーリーアーマーで物防と魔防両方上げる。ホーリーアーマーSL5から。							
	◇							
効果：								
----メジャー・攻撃系	◇							
効果：								
ホーリーヒット	★	12	メジャー					
効果：	<ハンマーストライク>を2回する(この分はコスト0)。対象は同じでも変えてもよい。							
ハンマーストライク	1	3	メジャ	武器	単体	命中	打撃武器	
効果：	ダメ+[SLd]。武器攻撃を行う。							
トルネードブラスト	1	6	メジャ	武器	範囲(選択)	命中	1/sn	
効果：	lv[CL+SL]以下のモブエネミーを戦闘不能か死亡させる。そうじゃないときは通常。 クリティカル：ダイスロール増加							

