

キャラクター名
汎用NPC・人間/神官II

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	2		15	2
	敏捷度	8	0		13	2
体	筋力	8	1		15	2
	生命力	8	3		17	2
心	知力	8	2		20	3
	精神力	8	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	5		
レンジャー	4		
セージ	4		

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
魔法拡大/距離	226 p
MP軽減/プリースト	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	200 /合計 200

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		13		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

ヒーリングポーションx8	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔晶石〈5点〉x12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	310 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	7	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	37	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	「魔物知識判定」に+1。
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2点。
背中	
右手 月光の指輪	破壊すると1回だけ精神力ボーナス+2。
腰 ブラックベルト	防護点+1。
足 韋駄天ブーツ	移動力+5。
その他 聖印	

装備品	説明
左手 陽光の指輪	破壊すると1回だけ生命力ボーナス+2。

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
-------	---