

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプション	ノイマン	年齢	28	性別	男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	UGNへの忠誠	邂逅	神城早月

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
組織の助力	P	N			
支部長 暁九零	P 有為	N 不信感			
十朱かさね	P 有為	N 不安			
レインメーカー	P 信頼	N 猜疑心			
アイアンサイト	P 庇護	N 不安			
鋼心	P 誠意	N 隔意			
神代早月	P 友情	N 不安			
最大財産P:	12	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
戦場の魔術師	2	4	オート	-	3	自動	-	
効果:	アドヴァイスの対象を3にする(LV+1) 回使用可能							
アドヴァイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	メジャーアクションのC値-1、判定を+LV							
タブレット	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ソラリスのエフェクトを組み合わせている場合、射程を視界にする。シーン1							
多重生成	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	《タブレット》の効果を受けたエフェクトの対象を[LV+1]に変更する							
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	(LV回まで) 対象の判定ダイスを一つ10にする							
活性の霧	4	4						
効果:	1R間LV×3攻撃上昇&対象のドッジ判定-1							
カバーリング	1							
効果:								
完全演技	★							
効果:								
声なき声	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNに出資している名家の生まれであり、幼い頃にオーヴァードとしての力が確認されたこともあって半ばUGNで暮らすように育ててきた。合理主義者にして忍耐力のある冷静な人物。現在は支部長を支える立場にあるため上からも下からもせつつかれる中間管理職のような立ち位置にいる苦勞性でもある。情を排した冷酷な判断を下すことも多い一方で、行き過ぎた罰や処分ではUGNは立ち行かないと考えているため、結果的に万人が一番損の少ない結論を出そうと厄介事を背負い込むこともしばしば。結果的に極一部の人間からは優しいと評されることもある。また、几帳面できっちり準備や計画を整える性格で、予想外や想定外、突発事態が起きると眉間の皺が増えて胃を痛めることもしばしば。

仕事人間であるため能力主義の効率主義、たとえFHやオーヴァードでないものであっても結果を出すものはある程度重用するなど、建前と屁理屈を使い柔軟な思考も持っている

現在は支部長になるべく邁進中。