

キャラクター名	プレイヤー名
アシヤ・ドウマン	

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	62
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自(効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	9	29	11	25	7
ボーナス	4	2	3	9	3	8	2
クラス修正	0	0	0	2	2	3	1
他修正				1			
能力値	4	2	3	12	5	11	3

HP	75
MP	145
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	黒のローブ					4			
補助	天狗の下駄				-1	3	2		2
装身具	サカキの枝								
能力値			2	0	3	0	11	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			1	8					
総計(左)					2	7	16	8	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12		5	17	+ 3 d
呪歌判定	11			11	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	18	所持金:	-9461	預金・借金:	
最大重量:	22				

所持品	
玉串(リチュアルチャーム取得)	ハイHPポーション(ホルダー内)
神楽鈴(リチュアルチャーム取得)	冒険者セット
使い魔(道具作成取得)	筆記用具
上位爆撃符(道具作成取得)	簡易伝達用式神
上位呪壁符(道具作成取得)	異次元バッグ
神使の護印	上位呪壁符
ポーションホルダー	薬草
聖水(ホルダー内)	万能薬
EXMPポーション(ホルダー内)	
ハイHPポーション(ホルダー内)	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動	汁1	
効果: 魔法攻撃と同時に使用。対象を単体※に変更しダメージ+CL*10								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
エンブレイブド	5		パッシブ		自身			
効果: プリアレイにSL:3+1点のEP取得								
ダークネスシュート	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃。リアクション1D、ダメージ3D閻属性魔法ダメージ。クリティカル:ダイス増加								
ダークネスキャスター	5		パッシブ		自身			
効果: 閻属性魔法ダメージ+S L*3								
ミアズマバスター	3		ムーブ			自動		
効果: SL点以下の任意EP消費(最低1) 消費EP1につきダメージ+10								
ブレイカーブランド	★		パッシブ		自身			
効果: 選択:魔法攻撃 攻撃ダメージ+3D EP取得が14になる								
バッドフォーチュン	★		効果参照		単体	自動		
効果: 対象がクリティカル直後に使用。EP2点を消費してクリティカルを打ち消す								
クリエイトチャーム	1		セットアップ		自身	自動	汁SL回	
効果: 種別:呪符を1個購入できる。この購入は制限されることはない								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー		自身	精神	汁SL回	
効果: あらゆる判定に+1D。リソナンス毎にMP5消費することによりシーン終了まで持続								
CG:タケフツ	1	6	マイナー		自身	自動		
効果:セイクリッドダンス中使用可能。使用の際にBSを1つ選択。対象に1点でもダメージを与えた場合選択したBSを与える(効果強度SL)								
リチュアルチャーム	2		アイテム		自身			
効果: 購入不可の呪符をSL個取得。このアイテムはあなたのみ使用することができる。								
チャネリング	★	6	セットアップ		自身	自動		
効果: セイクリッドダンスと同時に使用。セットアップで使用可能になる								

特定の神社に所属せず各地を流離う法師陰陽師。
 出身はウナサカ藩内のある村と言われている。
 長く諸国を巡っていたが現在は再びユザに滞在。
 日々町内外を歩いては住民の悩みを聞き、ある時は地鎮や診療、またある時は妖魔退治とこの男を見かけない日はない。
 老若男女貧富を問わず依頼をこなす姿は金銭や名声を求めているのではなく、民の願いを叶えることを至上の喜びとしているように映る。

古くからドウマン出身の村には何が祀られているか不明な朽ちかけた祠と一見枯れていると見間違えるような樹があった。
 興味から祠と樹を調べていく中で、不定期につける蕾とそこから花を咲かす物と咲く気配も見せぬまま朽ちる物があることに気づく。
 花が咲く条件は長くわからなかったが、村や町で民の生活を見ているうちに推測は確信へと変わる。
 「あの蕾は神々に届かなかった願いなのだ」と…
 民の願いに寄り添ううちに判明したのは
 ・ 願いを叶えるのは願った本人でなくとも構わない
 ・ 願いの大きければ咲く花も大きくなる
 ・ 花が咲けば咲くだけ木は成長している
 といった物であった。
 あの木と祠に何が眠っているのかはわからない。願いを汲み取る忘れられた神か人の欲を喰らい復活を目論む妖の類か。
 しかし一度芽生えた好奇心はもう止まることはない。

エニシと出会い、彼の側で彼自身の願いと舞い込む依頼をこなすことで目的を果たそうとしていたが、エニシの引退を機に再び各地を巡ることになった。
 再び姿を現したエニシにはまたかつての日々と復讐の成就を心から期待している。

