キャラクター名

エーリカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
宝石	きらきらと輝くそれはきっと誰かの大事なもの。見続けていると眩しくて目がくらみそう。故に、目を背けた。故に、触れなかった。だから
恋の華	切なく甘い恋の思い出。誰にしていた恋だったのかもわからないけれど。\nあなたの中にその気持ちは確かにあって。そこをそっと撫でるだけで、あなたは切なさに身を震わせてしまうのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		庇う		ダメージ	0	1~2	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵2+切断
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージをうけた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵·肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用してよい。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		ブレスレット		オート	なし	なし	たからもの
腕		光る石		オート			