

キャラクター名
十六夜 有奇 (いざよい ゆうき)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ソラリス		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17歳	性別	女
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %	
出自	父親不在	経験	初恋	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	2			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	4	0	0			4	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	6	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：面影島	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
模造刀 (高速振動ブレード)	白兵	5r+9	2	12		マイナー使用でそのシーン中使用可。見た目だけは良い。
スノードロップ 100↓	白兵	8r+9		22		
スノードロップ 100↑	白兵	9r+9		52		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ハートレスメモリー	P	N		
六白傷無	P 純愛	N 悔悟		
都築京香	P 信頼	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： 行動値+[Lv×5]。シーン1回。								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果： C値-Lv。								
アドレナリン	2	3	メジャー/リアクション					
効果： ダイス+[Lv+1]。								
ポイズンフォッグ	1	2	メジャー	至近	範囲 (選択)			
効果： 射程と対象変更。シナリオLv回。								
炎の刃	5	2	メジャー	武器		対決		
効果： 攻撃力+[Lv×2]。								
クロスバースト	3	4	メジャー			対決	80%	
効果： 攻撃力+[Lv×4]。ダイス-2。								
タブレット	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： 「射程：視界」に。シーンLv回。								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100%	
効果： 戦闘不能をHP[Lv×5]で回復。自身対象不可。シナリオ1回。								
オーバードーズ	1	4	メジャー/リアクション				100%	
効果： 組み合わせたエフェクトのLvを+2する。シナリオLv回。								
メモリー	1							
効果： 傷無へのメモリー								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

蜜気楼というコードネームは、現実と幻覚の境界を曖昧にするその能力がさながら地平線を曖昧にさせる蜜気楼のようだということから呼ばれるようになった。本人は生き返った事と重ねて正しく自分は蜜気楼だと思っている。スノードロップ……幻覚物質を送り、攻撃されたと強く思い込ませることでそのダメージを現実で反映させる。つまり強制的に刃牙のリアルシャドウ状態にする。

以下、キャンペーンシナリオ「Heartless Memory」のネタバレになりかねないので注意。

みんな悲しかったただけだ。その気持ちが歪んでしまっただけで、悪い人なんてあの島にはいなかった。……もっとも外から来た二人は別として、だが。傷無はまた私に会いたいと言ってくれた。私もそう思う。もう黄泉帰りはないが、長く続く旅路の中で、いつかは会えると信じている。例え記憶がなかったとしても、例え別人に生まれ変わっていたとしても。人は強いものだ。例え一度立ち止まってしまったとしても、再び歩き出すことができると私は信じている。