

| | |
|--------------------|--------|
| キャラクター名 知留間 久太郎 | プレイヤー名 |
|--------------------|--------|

| | | | | | |
|--------|----------------|------|----|-------|------|
| シンドローム | サラマンダー ノイマン | ワークス | 教師 | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 4 | 1 | 2 | 1 | | 8 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-------|----|----|-----|----|----|-------|----|----|-------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 2 | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転：四輪 | 2 | | 芸術： | | | 知識：学問 | 2 | | 情報：学問 | 5 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------------|---------|---|---|-------|---|---------|-----|----|--|--|----|---------|---------|-----|----|----------------|--|---|--|--|-----------|----|---|----|--|-----------|----|---|----|--|--|--|---|--|--|--|--|---|--|--|--|--|---|--|--|--|--|---|--|--|
| コネ：研究者 | | <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリス</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>D.No.50 究極のゼロP</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>友達：柴田 健也P</td> <td>友情</td> <td>N</td> <td>食傷</td> <td></td> </tr> <tr> <td>綾子：馬庭 綾子P</td> <td>庇護</td> <td>N</td> <td>不安</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> | | | | ロイス | | | | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリス | 消費 | D.No.50 究極のゼロP | | N | | | 友達：柴田 健也P | 友情 | N | 食傷 | | 綾子：馬庭 綾子P | 庇護 | N | 不安 | | | | N | | | | | N | | | | | N | | | | | N | | |
| ロイス | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | | | | | 感情(neg) | タリス | 消費 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| D.No.50 究極のゼロP | | | | | | N | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 友達：柴田 健也P | 友情 | | | | | N | 食傷 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 綾子：馬庭 綾子P | 庇護 | | | | | N | 不安 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | N | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | N | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | N | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | N | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 携帯電話(普段用) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 携帯電話(プライベート用) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|-------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト(サラマン) | 2 | 3 | メジャ | | | | | |
| 効果： | C値-LV(下限7) 判定+3D | | | | | | | |
| インスピレーション | 1 | 2 | メジャ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | GMに質問 1リ1LV回 | | | | | | | |
| 氷の塔 | 4 | 4 | メジャ | 視界 | 範囲 | 対決 | | |
| 効果： | +[LV×3]の射撃 至近不可 | | | | | | | |
| プラズマカノン | 2 | 4 | メジャ | 視界 | 単体 | 対決 | 100 | |
| 効果： | [LV×5]の〈RC〉攻撃。 | | | | | | | |
| 焦熱の弾丸 | 1 | 1 | メジャ | 視界 | | 対決 | | |
| 効果： | +[LV+2]の射撃 | | | | | | | |
| 炎の加護 | 2 | 2 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | メイン中、サラマンダー判定+LVD | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |