キャラクター名
レオル・トウェデモシー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	20
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	19
種族	サハギン			**境遇**	没落
出自（効果）	魚人勇者			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	33	30	9	12	9	8
ボーナス	11	11	10	3	4	3	2
クラス修正	2	3	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	13	14	12	3	5	3	2

HP	213
MP	208
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武具:プナフルイス		-2	29	-	-	-	-2	
左手	伝承武具:プナフルイス								
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	剛神の鎧				-1	18	0		-3
補助	ブリッツガード				-1	4	1		
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			14	0	12	0	3	17	18
スキル	白兵、武器攻撃はこっち			33+3D		2	1	2	
その他	射撃攻撃はこっち　射程37m			17					
総計(右)			13	46	9	32	5	17	15 m
総計(左)			15	17					
総計(両)									
ダイス数			4 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション×2	
ハイMPポーション×2	
ハイHPポーション×10	
ハイMPポーション×16	
冒険者セット	
キャップライト	
釣り竿	
ディスカバリーガイド	
チョーク	
筆記用具	
ロープ	

現在重量：	47		
最大重量：	66	所持金：	預金・借金： 120000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	遊泳	
効果：	武器攻撃のダメージに+1Dし、キャラクター作成時に≪水陸両用≫を取得する							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	斧を使用した命中判定に+1Dする。							
アクアスタンス	1	5	セット	-	自身	自動		
効果：	シーン終了まで遊泳状態によるペナルティを受けず、遊泳状態でなくても使用条件:遊泳のスキルを適用できる。							
アックスブーメラン	1	5	メジャー	効果参照	単体	命中	斧使用	
効果：	対象に射撃攻撃を行い、その命中判定に+1D。使用する武器は投射可能として扱い、使用後手元に戻ってきて装備品となる。							
セルフプライド	3	-	パッシヴ	-	自身	-	遊泳	
効果：	武器攻撃のダメージに+SLD							
スラッシュブロウ	3	6	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	武器攻撃のダメージに+SL×2D							
アックスボマー	3	2	アックスブーメラン	-	自身	自動	斧装備	
効果：	アックスブーメランと同時使用、その攻撃のダメージに+SLD							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：	白兵攻撃のダメージに+筋力する							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	ウォーリア、シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用、その攻撃を対象:単体に変更し、ダメージに+CL×10する							
カバーリング	1	2	DR直前	-	単体	自動	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う、行動済でもカバーでき、カバーしても行動済にならない。							
ウェーブライド	1	7	ムーヴ	-	自身	自動	遊泳	
効果：	移動力に+ＳＬ×5した戦闘移動を行い、移動したならそのメインプロセス中命中判定に+1Ｄする							
ウェポンガード	1	4	DR直前	-	自身	自動	両装備、防御中1回	
効果：	自身が物理ダメージを受けるDR直後に使用、そのダメージに-武器の攻撃力÷2する							
アクアバースト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	遊泳	
効果：	攻撃のダメージに+2Dする。							
スプラッシュ	1	5	ムーヴ	効果参照	効果参照	自動	遊泳、シーン1回	
効果：	戦闘移動を行い、その移動でエンゲージに突入した場合そのエンゲージの任意のキャラクターにスリップを与える							

伝承武器
名称:プナフルイス
継承:罪　伝承:魔力の泉　呪詛:臆病　宿命:放浪　特徴:変色
かつて父が振るったという、祝福されし両手斧。彼に罪を
運命:闘争

設定のメモ
・父は英雄。我が祖国トリイニア王国の独立戦争で大きな戦果を挙げ、のちのギルマンとの大戦争では将軍として活躍し、「トリイニアの武神」とまで呼ばれるほどの男。
・彼はそんな父に憧れ、国の警備隊に入隊。研鑽を積む。
・しかし、ギルマンの突然の急襲、そして「武神」の失踪により警備隊は壊滅。ギルマンたちはこちらの戦術を知っているかのように侵攻を続け、トリイニアはそのまま滅亡。彼は死の恐怖から、思わず戦場から逃げ出してしまった。
・生き残ってしまった彼の前に現れたのは、父の武器だった。一緒に添えられていた文字には、ただ「陸へ来い」とだけ書いてある。
・こうして彼は陸へ出た。父を見つけ出し、再び祖国を取り戻すために。今度こそ、最後まで戦うと決めたのだから。

キャラクター名
レオル・トウェデモシー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストライクスロー	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 投射による射撃攻撃のダメージに+SL×4し、射程に+10mする								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1Dする								
カバームーヴ	2	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： カバーリングと同時使用、カバーリングの射程を20mに変更する。								
アームズロジック:斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-	斧使用	
効果： 斧を使用した命中判定に+1D								
ストームアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： スラッシュブロウの効果に+SL×3Dする								
ストラグルスラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動	両使用	
効果 :コストを消費せずにバッシュを2回行い、二度目のバッシュのダメージに+2Dする。2回のバッシュはどちらも同じ対象でなければならず、1度目が命中しなかった場合2回目を使用することはできない。								
ハイボルテージ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+SL×4する								
バーストスラッシュ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	両使用	
効果： 武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、そのダメージロールでは物理魔法防御を0として扱う								
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： 白兵攻撃のダメージロールでは、武器ひとつの攻撃力を2倍にしてダメージを算出する。								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 戦闘不能を回復し、HPをSL×20点にして復活する。未行動だった場合行動済にはならない。								
ファストセット	1	6	ムーヴ	-	自身	自動		
効果： タイミング:マイナーのスキルを同時に使用する								
シューターハンド	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃のダメージに+5、射程に+10m								
ダッシュアタック	1	5	ムーヴ	-	自身	自動		
効果： 戦闘移動を行い、その移動後ダメージに+2Dする								
ハイパーゲイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+筋力								
タイフーンドッジ	3	10	効果参照	-	自身	自動		
効果： 回避判定に成功した直後に発動、シーン終了まで攻撃のダメージに+SL×5								
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 既に使用したボルテクスアタックの使用回数を1増やす。								
サハギンスタイル	1	-	セットアップ	-	自身	自動	遊泳、シーン1回	
効果： ラウンド中、あらゆる判定に+1Dする								
ドッジスラッシュ	1	8	効果参照	至近	単体	自動	ラウンドSL回	
効果： 対象が行う攻撃に対する回避判定に勝利した際に使用、対象にCL×2点のHPロスを与える。								
戦鬼:パワー	1	-	メジャー	-	自身	自動		
効果： フェイトを3点消費、コストを消費しないバッシュを3回行う。								
オピニオン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 交渉や説得などの精神判定に+1D								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 最大MPに+CLする								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 対象が戦闘不能時に有効。難易度10の器用判定を行い、成功したなら対象の戦闘不能を回復し、HP1、行動済で復活させる。								

キャラクター名
レオル・トウェデモシー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限が筋力基本値×2する								
トレーニング:筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値に+3する。								
トレーニング:器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値に+3する								
トレーニング;敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値に+3する								
トレーニング:感知	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 感知基本値に+3する								
フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： シーン終了時に使用、MPを2D+CL×2点回復する。GMはこれの使用を拒否してもよく、そうした場合使用回数には含めない								
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 行動値に+2する								
フックダウン	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 種別:ポーションのアイテムを1個使用する								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： ハイMPポーションを2個取得								
ファーマシー	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： ハイHPポーションを2個取得								
マシンアーマー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 物理防御+2、魔法防御+1								
マシンリム	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 筋力、器用、敏捷の基本値に+1								
スピードアタッカーⅠ	1	-	セット	-	自身	自動		
効果： フェイトを1点消費、行動値と移動力にラウンド終了まで+5する								
スピードアタッカーⅡ	1	-	フリー	-	自身	自動		
効果： フェイトを1点消費、自身のエンゲージを封鎖し、自身のエンゲージ内に敵キャラクターが存在する限り回避判定に+1Dする								
スピードアタッカーⅢ	1	-	効果参照	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用、フェイトを1点消費、その攻撃のダメージは貫通になる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								